

REGLES DE JOC D'HOQUEI PATINS



**Federació Catalana
de Patinatge**

Actualització a 12 de setembre del 2010



CAPÍTOL I - EL JOC D'HOQUEI SOBRE PATINS – DEFINICIÓ I MARC

ARTICLE 1 EL JOC D'HOQUEI SOBRE PATINS

ARTICLE 2 TEMPS NORMAL DE JOC

ARTICLE 3 ERRORS ARBITRALS DETECTATS DURANT UN PARTIT – PROCEDIMENTS DE CORRECCIÓ

ARTICLE 4 ACCIÓ DISCIPLINÀRIA DELS ÀRBITRES - FORMES I PROCEDIMENTS DE SANCIONAMENT

ARTICLE 5 DESEMPAT DEL PARTIT - PROCEDIMENTS QUE S'HAN DE CONSIDERAR

ARTICLE 6 ACTES I PROCEDIMENTS PRELIMINARS AL JOC

ARTICLE 7 FALTA DE COMPAREIXENÇA - TOLERÀNCIA PER A INICI O REINICI DE JOC

CAPÍTOL II - CATEGORIES DELS JUGADORS – ZONES DE JOC, JOC PASSIU I *POWER PLAY*

ARTICLE 8 CATEGORIES DELS JUGADORS, PER SEXE I GRUP D'EDAT

ARTICLE 9 ZONES DEL JOC - DEFINICIÓ DE JOC PASSIU I D'ANTIJOJOC

ARTICLE 10 *POWER PLAY*- DEFINICIÓ I MARC NORMATIU

CAPÍTOL III - EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS

ARTICLE 11 EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS - COMPOSICIÓ I MARC NORMATIU

ARTICLE 12 BANQUETA DE SUPLENTS - REPRESENTANTS DELS EQUIPS EN EL PARTIT

ARTICLE 13 ACCIÓ I INTERVENCIÓ DELS PORTERS EN EL JOC

CAPÍTOL IV - SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC – MARC NORMATIU

ARTICLE 14 INICI I REINICI DEL JOC - SERVEI INICIAL

ARTICLE 15 TEMPS MORT O *TIME-OUT*

ARTICLE 16 ENTRADES I SORTIDES DE LA PISTA - SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS

ARTICLE 17 JUGANT LA BOLA - NORMES ESPECÍFIQUES

ARTICLE 18 OBTENCIÓ I VALIDACIÓ D'UN GOL

ARTICLE 19 BLOQUEIG I OBSTRUCCIÓ - DEFINICIONS I MARC NORMATIU

ARTICLE 20 ALTRES SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC

CAPÍTOL V - LES FALTES I EL SEU CÀSTIG – LLEI DE L'AVANTATGE

ARTICLE 21 TIPUS DE FALTES I D'INFRACCIONS - LLEI DE L'AVANTATGE

ARTICLE 22 CÀSTIG DE LES FALTES - NORMES GENERALS

ARTICLE 23 FALTES COMESES FORA DE PISTA - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG

ARTICLE 24 FALTES TÈCNIQUES - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG

ARTICLE 25 INFRACCIONS LLEUS I FALTES D'EQUIP - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG

ARTICLE 26 FALTES GREUS / PER A TARGETA BLAVA - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG

ARTICLE 27 FALTES MOLT GREUS / PER A TARGETA VERMELLA - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG

CAPÍTOL VI - CÀSTIG TÈCNIC DELS EQUIPS

ARTICLE 28 LLIURE INDIRECTE - DEFINICIÓ I CONTEXT

ARTICLE 29 LLIURE DIRECTE I PENAL - DEFINICIÓ I CONTEXT

CAPÍTOL VII - RECLAMACIONS DEL JOC

ARTICLE 30 RECLAMACIONS DEL JOC - DEFINICIÓ I MARC NORMATIU

CAPÍTOL VIII - DISPOSICIONS FINALS I TRANSITÒRIES

ARTICLE 31 REGLAMENTACIÓ HOQUEI PATINS - APROVACIÓ, ENTRADA EN VIGOR I CANVIS FUTURS



INTRODUCCIÓ

Les Regles de Joc de l'Hoquei sobre Patins inclouen un conjunt de normes i procediments de totes les institucions i agents esportius –òrgans internacionals, federacions nacionals i clubs afiliats– que es troben vinculats a l'estructura orgànica i funcional de la Fédération Internationale de Roller Sports (FIRS) i de la World Association Doping Agency (WADA).

Les Regles de Joc de l'Hoquei sobre Patins inclouen, en particular, diferents disposicions en relació a les matèries següents:

CAPÍTOL I	– EL JOC D'HOQUEI SOBRE PATINS - DEFINICIÓ I MARC
CAPÍTOL <u>II</u>	– CATEGORIES DELS JUGADORS - ZONES DE JOC, JOC PASSIU I <u>POWER PLAY</u>
CAPÍTOL <u>III</u>	– EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS
CAPÍTOL <u>IV</u>	– SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC - MARC NORMATIU
CAPÍTOL V	– LES FALTES I EL SEU CÀSTIG - LLEI DE L'AVANTATGE
CAPÍTOL VI	– CÀSTIG TÈCNIC DELS EQUIPS
CAPÍTOL <u>VII</u>	– RECLAMACIONS DEL JOC
CAPÍTOL <u>VIII</u>	– DISPOSICIONS FINALS I TRANSITÒRIES

Les Regles de Joc són un complement del que està establert en el Reglament Tècnic de l'Hoquei sobre Patins, el qual integra altres normes i procediments vinculats relativament a les matèries següents:

- RECINTE DE JOC - MARCACIONS DE LA PISTA I INSTRUMENTS DE JOC
- ARBITRATGE DEL JOC - TAULA OFICIAL I BANQUETES DELS EQUIPS
- ÀRBITRES DELS PARTITS - EQUIPACIÓ UTILITZADA, SENYALS I ACTA / INFORME
- EQUIPAMENT, PROTECCIONS I INSTRUMENTS UTILITZATS PELS JUGADORS
- CLASSIFICACIÓ DELS EQUIPS - FÓRMULES DE DESEMPAT
- ANNEXOS (ACTA DEL PARTIT / CONTROL DEL PARTIT I INSCRIPCIÓ / CONTROL D'IDENTITAT DELS REPRESENTANTS DELS EQUIPS)

El Comitè Internationale de Rink-Hoquei (CIRH) promourà també l'actualització regular del Manual d'Arbitratge de l'Hoquei sobre Patins tenint per objectiu assegurar –en funció dels diferents "casos" i "situacions" concretes que es produeixen en els partits– la divulgació dels criteris que tots els àrbitres han d'utilitzar, i prenent com a base una correcta interpretació de les Regles de Joc, per garantir-ne l'aplicació uniforme.



CAPÍTOL I

EL JOC D'HOQUEI SOBRE PATINS - DEFINICIÓ I MARC

ARTICLE 1

(EL JOC D'HOQUEI SOBRE PATINS)

1. El joc de l'hoquei sobre patins es practica sobre una pista rectangular, de superfície plana i llista, i es disputa entre dos equips de 5 (cinc) jugadors cadascun –un d'ells el porter– que calcen patins amb rodes que estan col·locades paral·lelament al llarg de dos eixos transversals, i que usen un pal o estic per copejar la bola (pilota).
2. Cada equip comença ocupant una de les meitats de la pista que li toca per sorteig, i canvia de posició després del descans, i cada jugador intenta –només amb l'ajuda del pal (estic)– introduir la bola a la porteria de l'equip contrari, o sigui marcar un gol.
3. Els partits es juguen en pistes cobertes o a l'aire lliure, amb diferents condicions meteorològiques, de dia o de nit, amb llum natural o amb llum artificial.
4. Un o dos àrbitres s'encarreguen de fer complir les regles de joc ajudats en el control dels temps del joc per l'àrbitre auxiliar oficialment designat i que dirigeix la taula oficial de joc, que està situada a la part exterior de la pista de joc, en posició central i al costat de la tanca.

ARTICLE 2

(TEMPS NORMAL DE JOC)

1. MASCULÍ

Escola	3 parts de 8 minuts
Prebenjamí iniciació	3 parts de 10 minuts
Prebenjamí	3 parts de 10 minuts
Benjamí	2 parts de 15 minuts
Aleví	2 parts de 15 minuts
Infantil	2 parts de 20 minuts
Juvenil	2 parts de 20 minuts
Junior	2 parts de 25 minuts
Sènior	2 parts de 25 minuts

2. FEMENÍ

MiniFem	2 parts de 15 minuts
Fem16	2 parts de 20 minuts
Sènior	2 parts de 20 minuts

En totes les categories s'ha de concedir un descans de 10 (deu) minuts entre el final del primer període i l'inici del segon període de joc.



ARTICLE 3

(ERRORS ARBITRALS DETECTATS DURANT UN PARTIT - PROCEDIMENTS DE CORRECCIÓ)

1. Les condicions que cal observar respecte a l'arbitratge de les diferents competicions es troben degudament i específicament establertes en els capítols II i III del Reglament Tècnic de l'Hoquei sobre Patins, i és rellevant que:
 - 1.1. Els àrbitres són els jutges absoluts a la pista, i les seves decisions pel que fa al joc són inapel·lables i han d'estar sempre dirigides per la imparcialitat i pel respecte i compliment de les regles i reglaments vigents.
 - 1.2. En els incidents o casos excepcionals no fets explícits en aquestes regles, els àrbitres decidiran segons la seva consciència, i tindran dret a interrompre el joc sempre que ho creguin necessari.
 - 1.3. Quan –amb el partit inactiu– els àrbitres principals es dirigeixin a l'àrbitre auxiliar per aclarir qualsevol qüestió, les zones limítrofes de la taula de joc –tant a l'interior com a fora de la pista– seran considerades com a "prohibides" a la presència de qualsevol jugador o representant dels equips, excepte si aquesta presència prèviament ha estat autoritzada pels àrbitres principals.
2. Quan es constata que –per error del cronometrador, àrbitre auxiliar i/o dels àrbitres principals– s'ha comès un error arbitral, els àrbitres principals han d'interrompre el joc immediatament –si és el cas– i dirigir-se a la taula oficial de joc per acordar, conjuntament amb l'àrbitre auxiliar i el cronometrador, quins són els procediments de correcció que hauran de ser aplicats, així com quin és el temps de joc que faltará per disputar, en funció de la situació específica que hagi estat detectada.
 - 2.1. Si la irregularitat s'ha detectat fora de la pista –sigui per observació directa de l'àrbitre auxiliar, sigui per una reclamació que li ha presentat el delegat d'un dels equips–, competeix a l'àrbitre auxiliar, aprofitant la primera interrupció natural del partit, cridar els àrbitres principals i informar-los dels fets ocorreguts.
 - 2.2. En qualsevol dels casos, els àrbitres principals només aplicaran els procediments esmentats en els punts següents si les irregularitats són detectades –com a límit màxim– en els 5 (cinc) minuts posteriors als fets ocorreguts.
3. Si la irregularitat constatada té una incidència, directa o indirecta, en el desenvolupament i/o resultat del partit –substitució irregular no detectada, jugador definitivament o temporalment expulsat del partit i que hagi entrat indegudament en joc, desena falta d'equip no sancionada amb lliure directe, etc.–, els àrbitres principals han d'intercanviar opinions per aclarir millor la situació, i després aplicaran la correcció que sigui pertinent perquè el partit segueixi sense cap alteració.
 - 3.1. Els procediments de correcció pertinents poden involucrar tant sancions tècniques –execució o repetició d'un LLIURE DIRECTE, per exemple– com càstigs disciplinaris dels eventuals infractors i dels seus equips, per la qual cosa els àrbitres principals han de ratificar prèviament que el cronòmetre sigui posat en el temps de partit que faltaria disputar en el moment en què hagi ocorregut la irregularitat i/o error en qüestió, de manera que quedin anul·lades totes les accions ocorregudes en el partit (incloent eventuals gols), a excepció del que disposa el punt 3.2 d'aquest article.
 - 3.2. Els procediments de correcció indicats en el punt 3.1 anterior no poden anul·lar mai



una targeta vermella directa, però només respecte de la sanció de l'infractor (la sanció de l'equip queda anul·lada, o sigui, no hi haurà *power play* ni tampoc la sanció tècnica).

- 3.3. El reinici del partit haurà de ser assegurat pels àrbitres principals en funció de cada situació en concret, i –en cas que els àrbitres principals decideixin que no cal fer qualsevol correcció– de la interrupció efectuada per aclarir la situació.
4. Quan per error dels cronometradors i/o dels àrbitres principals, qualsevol de les mitges parts d'un partit sigui donada per finalitzada abans que es completi el temps de joc corresponent, els àrbitres principals hauran d'ordenar el reinici del joc –fent, si fos necessari, que els equips tornin a la pista, amb reserva del que disposa el punt 4.2 d'aquest article– amb l'execució d'un SERVEI NEUTRAL (*boobling*) al centre de la pista.
 - 4.1. Els àrbitres principals s'han d'assegurar que es posi en el cronòmetre el temps de joc que falta per disputar, després d'acordar-ho amb l'àrbitre auxiliar i amb el cronometrador.
 - 4.2. El reinici del partit només serà ordenat pels àrbitres quan aquesta iniciativa tingui lloc abans que transcorri el límit màxim de 5 (cinc) minuts, comptats des del moment en què la mitja part del joc en qüestió hagi acabat.
5. Les situacions d'eventuals irregularitats i/o errors greus ocorreguts durant un partit hauran de ser sempre reflectides pels àrbitres principals en un informe confidencial, detallant la naturalesa i els fonaments de les decisions preses, ja sigui pel que fa als procediments de correcció adoptats, sigui per correccions fetes o qualsevol altre tipus de correcció, encara que es produeixin en el descans del partit o al seu acabament.

ARTICLE 4

(ACCIÓ DISCIPLINÀRIA DELS ÀRBITRES - FORMES I PROCEDIMENTS DE SANCIONAMENT)

Els àrbitres tenen dret a exercir la convenient acció disciplinària per castigar tant els jugadors –incloent-hi els porters– com els dirigents, entrenadors o qualsevol altre representant dels equips quan la seva conducta o comportament no sigui correcte, atenent el que està disposat en aquestes Regles de Joc.

1. En l'exercici de la seva acció disciplinària, els àrbitres poden recórrer als següents procediments i formes sancionadores:
 - 1.1. AMONESTACIÓ VERBAL, en casos d'escassa gravetat, especialment comportaments incorrectes o actituds irregulars.
 - 1.2. Mostrar una TARGETA BLAVA, de conformitat amb el que disposen els punts 2.1 i 2.2 de l'article 26 d'aquestes regles.
 - 1.3. Mostrar una TARGETA VERMELLA, de conformitat amb el que disposen els punts 2.1 i 2.2 de l'article 27 d'aquestes regles.
2. Si, abans de l'inici del partit, un jugador o un altre representant d'un equip és expulsat definitivament pels àrbitres principals, podrà ser substituït en l'acta del partit, però els àrbitres principals hauran d'elaborar un informe amb els detalls dels fets que determinin aquesta sanció.
3. Si durant l'interval d'un partit un jugador o un altre representant d'un equip ha estat expulsat definitivament pels àrbitres principals, aquests hauran d'aplicar –abans del reinici del partit–



els procediments establerts en els punts 2.1 i 2.2 de l'article 27 d'aquestes regles.

4. Els àrbitres principals han de ser molt rigorosos en el control disciplinari dels representants dels equips que estan en la banqueta de suplents –control en què l'àrbitre auxiliar també ha de col·laborar–, no permetent que estiguin de peu més dels 3 (tres) representants autoritzats i sancionant sempre, amb severitat, totes les protestes o accions de protesta pública i indiscutible per les decisions arbitrals.
 - 4.1. En relació amb l'entrenador principal dels equips, els àrbitres principals han de consentir un "diàleg aclaridor" sobre les seves decisions, que sigui de curta durada i efectuat amb correcció, però no han de consentir un llarg diàleg que pugui transformar-se en protesta pública.
 - 4.2. En relació amb els altres elements que integren la banqueta de suplents, els àrbitres principals no podran donar treva, i sancionaran tots aquells que gesticulin amb els braços, s'aixequin o no de la banqueta.
 - 4.3. Qualsevol dels elements de la banqueta que s'aixequi haurà de ser amonestat verbalment –com a mínim– pels àrbitres principals, de forma pública i clara, que es dirigiran a l'infractor i –si ja estigués assegut–, li diran que s'aixequi i –utilitzant el senyal adequat– l'avisaran que no pot repetir la infracció, situació que haurà de ser sancionada de la forma següent:
 - 4.3.1. Mostrar una TARGETA BLAVA si el que reincideix és un porter o jugador de pista o entrenador principal de l'equip infractor, i això implicarà –per a l'infractor i el seu equip– les sancions addicionals previstes en el punt 2 de l'article 26 d'aquestes regles.
5. A la part final dels partits poden ocórrer situacions més complicades, i és important que els àrbitres principals no perdin la perspectiva dels fets i prenguin amb serenitat les decisions més correctes, sense vacil·lar –sempre que sigui necessari– a intercanviar paraules breus, un amb l'altre, per definir la millor decisió a prendre, en particular si han ocorregut tumults o protestes generalitzades, i és important que els àrbitres principals es donin suport mútuament i es mantinguin en comunicació.
6. COMPLIMENT D'EXPULSIONS TEMPORALS - SANCIÓ D'EVENTUALS INFRACCIONS
 - 6.1. Els jugadors i porters expulsats temporalment del partit hauran de quedar-se en les cadires que estan col·locades al costat de la taula oficial de joc, i no serà permès, en cap cas, que continuïn en la banqueta de suplents del seu equip.
 - 6.2. Si ocorregués una violació d'allò que s'ha disposat en el punt 6.1 d'aquest article, l'àrbitre auxiliar hauria d'aprofitar una interrupció natural del partit per informar els àrbitres principals de la irregularitat, i aquests procedirien immediatament a l'expulsió definitiva i exhibirien una targeta vermella.
 - 6.3. Si –a més de violar allò que s'ha disposat en el punt 6.1 d'aquest article– el jugador o porter expulsat temporalment entra indegudament a la pista –substituint un company del seu equip abans d'haver complert la totalitat del temps de suspensió–, l'àrbitre auxiliar ha d'accionar immediatament un senyal sonor perquè els àrbitres principals siguin avisats de la infracció –i ha d'interrompre immediatament el partit, si és el cas– i a continuació s'han d'aplicar els procediments següents:
 - 6.3.1. Exhibició de dues targetes vermelles i expulsió definitiva del partit del jugador o porter infractor i l'entrenador principal del seu equip o –si no n'hi ha, i per ordre de preferència– l'entrenador adjunt, o el delegat de l'equip o el capità



en pista.

6.3.2. L'equip infractor haurà de jugar en *power play*, segons el que disposa el punt 3 de l'article 10 d'aquestes regles.

6.3.3. El reinici del partit serà efectuat de la forma següent:

a) Si el partit ha estat interromput pels àrbitres principals a causa de la infracció en qüestió, serà executat un LLIURE DIRECTE contra l'equip dels infractors.

b) Si el partit ja havia estat interromput abans d'ocórrer la infracció en qüestió, el reinici del partit serà efectuat en funció de l'acció que l'hagi originat.

6.4. Si es produeix l'entrada indeguda a la pista d'un jugador d'un equip sancionat amb *power play* –abans de rebre l'autorització de l'àrbitre auxiliar per a això–, aquest haurà d'accionar immediatament un senyal sonor perquè els àrbitres principals siguin avisats de la infracció –i interrompre immediatament el partit, si és el cas– i després aplicarà els mateixos procediments que estan establerts en els punts 6.3.1, 6.3.2 i 6.3.3 d'aquest article.

6.5. Quan la reentrada indeguda en pista per part d'un jugador o porter hagi tingut lloc per un error o engany de l'àrbitre auxiliar –i aquest ho hagi reconegut a un dels àrbitres principals–, aquests hauran d'aplicar els procediments previstos en el punt 3 de l'article 3 d'aquestes regles.

7. En l'acta del partit només s'haurà d'anotar l'acció disciplinària exercida pels àrbitres pel que fa a l'exhibició de la targeta blava i de la targeta vermella.
8. En relació amb cada targeta vermella exhibida directament, els àrbitres principals hauran d'elaborar un informe confidencial, en el qual es detallaran, amb claredat i rigor, les situacions i circumstàncies que van portar a l'expulsió del partit dels infractors.

ARTICLE 5

(DESEMPAT DEL PARTIT - PROCEDIMENTS QUE S'HAN DE CONSIDERAR)

Sempre que, al final d'un partit, sigui necessari decidir quin és l'equip vencedor, els àrbitres han de garantir el compliment de les normes i procediments definits a continuació.

1. REALITZACIÓ D'UNA PRÒRROGA PER A DESEMPAT DEL PARTIT

- 1.1 Tot jugador que es trobi suspès al final del temps normal de partit haurà de complir íntegrament el temps de suspensió que encara falti abans de participar a la prolongació d'aquest.
- 1.2 En totes les categories, s'ha de concedir un descans de 3 (tres) minuts, entre el final del temps reglamentari i l'inici de la pròrroga del partit, i s'ha d'efectuar un nou sorteig per a l'elecció de la mitja pista defensiva ocupada per cada equip en el primer període de la pròrroga.
- 1.3 Salvaguardant el que disposa el punt 1.4 d'aquest article, el temps de prolongació és de 10 (deu) minuts, repartit en dos períodes de 5 (cinc) minuts cadascun.
- 1.4 La prolongació del partit acabarà en el moment en què un dels equips aconsegueixi marcar un gol (gol d'or), i immediatament aquest mateix equip serà declarat vencedor. Els àrbitres xiularan per confirmar-ne la validació i per donar el partit per



conclòs, i no serà necessari, en aquest cas, efectuar l'execució del "SERVEI INICIAL".

- 1.5 Al final del primer període de la pròrroga hi ha un descans de 2 (dos) minuts de durada, durant el qual els equips efectuen el canvi de mitja pista defensiva i de les corresponents banquetes de suplents.

2. EXECUCIÓ DE SÈRIES DE PENALS

Si al final de la pròrroga, el resultat del partit segueix en empat, l'equip vencedor es decidirà mitjançant l'execució de sèries de PENALS –totes les que siguin necessaris a aquest efecte– d'acord amb les normes i procediments establerts a continuació.

- 2.1. Els àrbitres comencen fent un sorteig, al centre de la pista i en presència dels capitans dels dos equips, per designar la porteria en què s'executaran els PENALS, així com qui és l'equip que inicia la tanda de llançaments.
- 2.2. En les sèries de PENALS per al desempat del resultat del partit, l'execució del penal s'efectua obligatòriament a través d'un única rematada directa a la porteria adversària, sense que es permeti cap rematada.
- 2.3. Cada equip només pot designar per a l'execució dels PENALS els jugadors que siguin aptes per continuar en joc, o sigui, aquells que, estant inscrits en l'acta del partit, no hagin estat expulsats definitivament ni estiguin complint –a la conclusió de la pròrroga– cap suspensió temporal.
- 2.4. El vencedor del partit serà l'equip que hagi obtingut més gols al final de l'execució de qualsevol de les següents sèries de penals:

2.4.1. PRIMERA SÈRIE DE CINCPENALS

En aquesta sèrie, cada equip executa alternativament –per mitjà de diferents jugadors, tenint en compte el que disposa el punt següent– cadascun dels PENALS, i pot mantenir sempre el mateix porter quan li correspongui la defensa de la porteria.

- 2.4.2. Si qualsevol dels equips juga amb menys de 5 (cinc) jugadors habilitats per a l'execució dels PENALS, haurà de fer-ho de forma rotativa amb els jugadors disponibles a l'efecte.
- 2.4.3. Quan es constati que –abans que acabi l'execució d'aquesta primera sèrie– un dels equips ja ha marcat més gols que els que l'altre equip podria obtenir si marqués tots els PENALS que li falten per llançar, els àrbitres donaran el partit per acabat i consideraran vencedor l'equip que ha marcat més gols.
- 2.4.4. Si al final d'aquesta primera sèrie el resultat del partit encara continua en empat, l'equip vencedor es decidirà segons el que estableix el punt següent.

2.4.5. SÈRIES SUCCESSIVES D'UN PENAL

Cada equip executa alternativament el penal de cada sèrie fins que un dels dos falli l'execució i l'altre equip aconsegueixi marcar gol, i aleshores aquest serà considerat vencedor immediatament.

- 2.4.6. En aquestes sèries, cada equip pot optar per utilitzar sempre el mateix jugador, i igualment pot mantenir sempre el mateix porter quan li correspongui la defensa de la seva porteria.
- 2.5. No cal efectuar l'execució d'un SERVEI INICIAL perquè els àrbitres principals procedeixin a la validació de qualsevol gol que sigui obtingut durant l'execució de les sèries de penals per al desempat d'un partit.



ARTICLE 6

(ACTES I PROCEDIMENTS PRELIMINARS AL PARTIT)

1. Els àrbitres principals i l'àrbitre auxiliar han de presentar-se a la pista de joc degudament equipats i amb la deguda antelació, i ha d'assegurar que el partit tinguin inici a l'hora assenyalada.
2. Fins a 10 (deu) minuts abans del partit, els àrbitres han de procedir al sorteig per a l'elecció de la mitja pista, que s'efectua per mitjà del llançament d'una moneda a l'aire en presència dels delegats i/o dels capitans de cada equip.
 - 2.1. El delegat o el capità de l'equip vencedor del sorteig pot optar per una de dues opcions:
 - 2.1.1. Elegir la mitja pista que utilitzarà en la primera part del partit, i correspondrà a l'equip adversari l'execució del servei inicial del partit.
 - 2.1.2. Elegir l'execució del SERVEI INICIAL del partit, i correspondrà a l'altre equip l'elecció de la mitja pista que utilitzarà en la primera part del partit.
 - 2.2. A continuació, els àrbitres procedeixen a l'elecció de la bola de partit seleccionant una de les boles que els presentin els delegats o capitans de cada equip, atenent que:
 - 2.2.1. L'equip que actua en condició de local –o que es considera així– està obligat a subministrar les boles del partit en quantitat suficient perquè l'elecció es tingui lloc.
 - 2.2.2. L'equip "visitant" té dret a presentar als àrbitres altres boles per a la seva elecció.
3. La pista de joc ha d'estar disponible per a l'escalfament dels equips amb una antelació de 20 (vint) minuts, almenys, amb relació a l'hora oficialment marcada per a l'inici del partit.
4. Immediatament abans de l'inici del joc, els àrbitres han de fer un salutació formal al públic present únicament a un dels costats de la pista, enfront del lloc reservat a les entitats oficials, encara que aquestes no es trobin presents.
 - 4.1. A més dels àrbitres, tots els jugadors que iniciaran el partit estan obligats a participar en la salutació al públic, i és necessària també la presència dels jugadors suplents.
 - 4.2. En el moment de la salutació al públic, tant els àrbitres com els jugadors que hi participen han d'estar amb l'equip que s'usarà en el partit, i no es permet mantenir la samarreta fora dels pantalons o tenir les mitges caigudes ni usar xandall.
 - 4.3. La careta o casc de protecció i els guants dels porters no han d'estar col·locats durant la salutació al públic.

ARTICLE 7

(FALTA DE COMPAREIXENÇA - TOLERÀNCIA PER A INICI O REINICI DE JOC)

1. En relació amb l'hora oficial de l'inici del partit, qualsevol dels equips disposa d'un marge de 15 (quinze) minuts per presentar-se a la pista en condicions de disputar el partit.
 - 1.1. Quan, una vegada exhaurit aquest marge, algun dels equips no es troba en pista –o, encara que estigui en pista, no presenta el nombre mínim de jugadors necessari per donar inici al partit– els àrbitres principals hauran de procedir de la forma següent:



- 1.1.1. Quan un dels equips no compareix, els àrbitres principals han d'identificar els jugadors de l'equip que està en pista per a dur a terme el partit, si es verifica la presència del nombre mínim exigida a aquest efecte.
 - 1.1.2. A continuació, els àrbitres principals han d'efectuar la salutació al públic i xiular immediatament després per donar el partit per acabat.
 - 1.1.3. En l'acta del partit en qüestió, els àrbitres registraran, amb detall, les circumstàncies que van portar a la decisió d'assignar "falta de compareixença" a l'equip en qüestió.
2. Quan es produeixi la impossibilitat, temporal o definitiva, d'ús de la pista de joc, els àrbitres principals hauran de concedir un marge de 15 (quinze) minuts, després dels quals –si es mantingués aquesta impossibilitat– s'hauran de complir els procediments següents:
 - 2.1. Si es constatés l'existència d'un motiu de força major –avaria greu en la il·luminació, inundació o pista reliscosa, etc.– que impedeixi la utilització de la pista del joc en l'horari indicat per a l'inici, el partit haurà de tenir lloc en un recinte alternatiu, i a aquest efecte serà concedit pels àrbitres un marge addicional de 90 (noranta) minuts, que també inclou el temps de trasllat dels equips d'un recinte a un altre.
 - 2.2. Si la impossibilitat de la utilització del recinte de joc es produeix per força major d'una avaria o deficiència reparable, o perquè s'està disputant un altre partit, els àrbitres concediran un marge addicional de 30 (trenta) minuts perquè el partit es pugui iniciar.
 - 2.3. Si, en qualsevol dels casos esmentats en els punts anteriors d'aquest article, es constata que –després d'acabat el marge addicional– no ha estat possible resoldre la situació en qüestió, els àrbitres principals informaran els equips que el partit no es jugarà, i registraran en l'acta del partit corresponent una informació detallada sobre els fets que han determinat la seva decisió.
 - 2.4. Si se soluciona el problema i es pot jugar el partit, els àrbitres principals hauran de concedir 15 (quinze) minuts perquè els dos equips puguin fer el seu "escalfament" en pista, temps aquest que es comptarà a partir de l'hora en què la pista ha quedat a la seva disposició per fer el partit.



CAPÍTOL II

CATEGORIES DELS JUGADORS - ZONES DE JOC, JOC PASSIU I *POWER PLAY*

ARTICLE 8

(CATEGORIES DELS JUGADORS, PER SEXE I GRUP D'EDAT)

En funció del sexe i del seu grup d'edat, els jugadors d'hoquei sobre patins es classifiquen en les següents categories:

1. CATEGORIES DELS JUGADORS MASCULINS

Escola	fins a 5 anys
Prebenjamí Iniciació	de 6 a 7 anys
Prebenjamí	de 8 a 9 anys
Benjamí	de 10 a 11 anys
Aleví	de 12 a 13 anys
Infantil	de 14 a 15 anys
Juvenil	de 16 a 17 anys
Junior	de 18 a 19 anys
Sub23	sènior fins a 22 anys
Sènior	a partir de 20 anys

2. CATEGORIES DE LES JUGADORES FEMENINES

MiniFem (benjamí, prebenjamí i iniciació)	de 6 a 11 anys
Fem16 (aleví i infantil)	de 12 a 15 anys
Sènior	a partir de 16 anys

(Si bé podran subscriure llicència de totes les categories masculines fins a juvenil, per jugar a la competició masculina).

3. La integració dels jugadors en les diferents categories s'efectua sempre en funció de l'any civil del seu naixement i l'any en què es disputen les proves en què s'han inscrit.

ARTICLE 9

(ZONES DEL JOC - DEFINICIÓ DE JOC PASSIU I D'ANTIJOJOC)

1. ZONES DE JOC

Segons el que disposa el punt 5 de l'article 3 del Reglament Tècnic, la línia divisòria de cada mitja pista permet la delimitació, per a cadascun dels equips, de dues "zones" de joc –una "ZONA DEFENSIVA" i una "ZONA ATACANT"–, i els corresponen diferents temps de possessió de la bola conforme al que s'indica a continuació.

1.1. ZONA DEFENSIVA - TEMPS DE POSSESSIÓ DE LA BOLA I CONTROL CORRESPONENT

1.1.1. Quan un equip assumeix la possessió de la bola a la seva zona defensiva, disposa de 10 (deu) segons –control fet pels àrbitres principals amb senyals específics– per iniciar una acció ofensiva assegurant el transport de la bola cap a la seva zona atacant, creuant la línia divisòria de mitja pista.

1.1.2. Després d'una situació d'atac –amb reserva del que disposa el punt 2.1.2 d'aquest article–, l'equip que havia iniciat una acció ofensiva pot tornar amb la



bola cap a la seva zona defensiva, però després només disposa de 5 (cinc) segons per assegurar que la bola pugui tornar a la seva zona atacant.

1.1.3. Quan, després de conduïda cap a la zona atacant, un equip torna la bola a la seva zona defensiva, els àrbitres principals han d'iniciar –amb senyals específics– el control dels 5 (cinc) segons a partir del moment en què la bola sobrepassa la línia divisòria de mitja pista.

1.1.4. Sempre que un equip excedeixi el temps de possessió de la bola a la seva zona defensiva –segons el que es disposa en els punts 1.1.1 e 1.1.2 d'aquest article–, l'equip serà sancionat amb un LLIURE INDIRECTE –que s'executarà en una de les cantonades superiors de la seva àrea de penal–; el mateix quan l'equip en qüestió opta per llançar la bola fora de pista o a la part superior de la seva porteria.

1.2. ZONA ATACANT - TEMPS DE POSSESIÓ DE LA BOLA I CONTROL CORRESPONENT

1.2.1. En l'organització de les seves accions ofensives, qualsevol dels equips haurà d'intentar llançar la bola a la porteria de l'equip adversari –amb l'objectiu de marcar un gol– tenint en compte que la conclusió d'aquestes accions ha d'ocórrer en un període raonable, que no ha de sobrepassar el temps de 45 (quaranta-cinc) segons de joc.

1.2.2. El control del temps de possessió de la bola en les accions ofensives de cada equip haurà de ser fet pels àrbitres principals –que podran recórrer a consultar el marcador de temps de joc o efectuar un control mental– tenint en compte el compliment dels criteris de control definits en els dos punts següents.

1.2.3. La comptabilització del tempo de possessió de la bola no pot ser interrompuda quan ocorri qualsevol de les següents situacions i/o circumstàncies:

a) Quan l'equip que té la possessió de la bola a la zona atacant opta per fer-la tornar a la seva zona defensiva

b) Quan hagi estat sancionada una falta que afavoreixi l'equip que estava en possessió de la bola

c) Quan la possessió de la bola torni a l'equip que la tenia, després d'ocórrer una de les situacions següents:

- Hagi estat assenyalat un SERVEI NEUTRAL (*booling*).
- Hagi tingut lloc un llançament a la porteria adversària sense que la pilota hagi tocat la zona frontal de la porteria (el travesser o els pals) i/o el porter, independentment que aquest llançament hagi estat deficientment executat o que es produeixi un rebot o desviació de la pilota per part d'un adversari o d'un company.

1.2.4. La comptabilització del temps de possessió de la bola només pot ser interrompuda –i, eventualment, reiniciada si la bola torna a la possessió de l'equip que la tenia– quan és executat un llançament de la bola a la porteria adversària i si es constata que:

a) La bola ha tocat o ha estat aturada pel porter adversari.

b) La bola ha tocat la part frontal (el travesser o els pals) de la porteria adversària.



2. DEFINICIÓ DE JOC PASSIU

- 2.1. En relació amb el que disposa el punt 2.3 d'aquest article, es considera que un equip atacant incorre en joc passiu quan, després d'haver iniciat una acció ofensiva, té lloc una de les situacions següents:
- 2.1.1. Un o més jugadors tenen una clara situació de gol i eviten concretar-la.
- 2.1.2. Els jugadors efectuen –5 (cinc) vegades consecutives– el retorn intencionat de la bola cap a la seva zona defensiva, sigui per mitjà de la conducció de la bola sigui per mitjà d'una passada cap endarrere.
- 2.1.3. Un equip manté la possessió de la bola sense efectuar –després d'un període de prop de 45 (quaranta-cinc) segons– qualsevol temptativa evident d'atacar o fer un llançament a la porteria contrària, segons el que disposen els punts 1.2.1 i 2.2 d'aquest article.

2.2. Quan –segons el que disposa el punt anterior– un equip incorre en joc passiu, els àrbitres principals no poden sancionar aquesta situació immediatament, ja que estan obligats a aplicar els procediments definits en els punts 3.1 i 3.2 d'aquest article.

2.3. EXCEPCIONS A LA SANCIÓ DEL JOC PASSIU

La pràctica del joc passiu serà excepcionalment admesa en les següents situacions específiques:

- 2.3.1. Quan és practicat per un equip que ha estat sancionat amb power play i juga en inferioritat numèrica enfront de l'equip adversari.
- 2.3.2. Quan –ja al final de la segona part d'un partit– en el resultat hi hagi molt avantatge per part d'un dels equips.

3. PROCEDIMENTS DELS ÀRBITRES PRINCIPALS QUAN TINGUI LLOC EL JOC PASSIU

- 3.1. Quan un equip incorre en joc passiu, els àrbitres principals estan obligats a efectuar –prèviament i de forma ben visible– un "avís" que el partit podrà ser interromput per assenyalar la infracció corresponent, "avís" que haurà de ser efectuat d'acord amb els procediments següents:
- 3.1.1. Un dels àrbitres principals –preferentment el que està més a prop de la bola– haurà d'efectuar l'"avís" en qüestió aixecant els 2 (dos) braços cap amunt per advertir l'equip atacant de la situació que, a partir d'aquest moment, tindrà només 5 (cinc) segons per concloure el seu atac llançant a la porteria contrària.
- 3.1.2. Si constata aquest "avís", l'altre àrbitre principal ha d'iniciar immediatament –utilitzant els senyals establerts– la comptabilització dels 5 (cinc) segons concedits perquè l'equip en qüestió llanci a la porteria adversària.
- 3.1.3. Si l'altre àrbitre principal no inicia immediatament el comptatge del temps, aquest haurà de ser fet també pel mateix àrbitre que havia efectuat l'"avís" del joc passiu.
- 3.2. Sempre que l'equip atacant no acabi la seva acció ofensiva –no xutant (llançant) a la porteria adversària abans de transcorreguts els 5 (cinc) segons concedits–, l'àrbitre principal, responsable de comptabilitzar el temps, haurà de xiular immediatament i castigar l'equip infractor amb un LLIURE INDIRECTE, que es llançarà des d'un dels angles superiors de la seva àrea.



4. DEFINICIÓ D'ANTIJOJOC

La pràctica de l'antijoc és una clara infracció dels principis de l'ètica esportiva i té lloc quan l'equip que té la possessió de la bola no vol atacar la porteria adversari per marcar un gol i – d'altra banda i al mateix temps– l'altre equip té una actitud de total passivitat, no demostrant cap intenció de guanyar la possessió de la bola, renunciant igualment a qualsevol intent de marcar un gol.

5. PROCEDIMENTS DELS ÀRBITRES PRINCIPALS QUAN TÉ LLOC L'ANTIJOJOC

Quan els dos equips incorren en antijoc, els àrbitres principals de l'encontre intervindran eficaçment perquè pugui restablir-se en el partit un saludable esperit competitiu, intervenció aquesta que haurà de regir-se pels procediments següents:

- 5.1. Els àrbitres principals aturaran el joc i reuniran al centre de la pista els dos capitans – o els seus substituïts en pista– per amonestar-los corresponentment i comunicant-los que abandonin la pràctica de l'antijoc, i després ordenaran la represa del joc amb un SERVEI NEUTRAL (*cooling*) al lloc en què la bola es trobava en el moment de la interrupció.
- 5.2. Si aquest avís no tingués efecte, els àrbitres principals xiuraran immediatament interrompent el joc, castigaran els dos capitans amb una targeta blava –i la consegüent expulsió per 2 (dos) minuts– i ordenaran després la represa del partit amb un SERVEI NEUTRAL (*cooling*) al lloc en què es trobava la bola abans de la interrupció.
- 5.3. Si aquest nou avís tampoc tingués un resultat positiu, i ambdós equips insisteixin en la pràctica de l'antijoc, els àrbitres principals xiuraran immediatament i donaran el partit per conclòs, i relataran detalladament en l'acta del partit els fets ocorreguts.
- 5.4. Si els àrbitres principals no intervenen per corregir aquest comportament antiesportiu, competeix al membre del Comitè Internacional present a la taula oficial de joc intervenir immediatament aprofitant la primera interrupció del partit per cridar els àrbitres principals a la seva presència i exigir que compleixin amb allò que s'ha establert en els punts anteriors d'aquest article.

ARTICLE 10

(*POWER PLAY*- DEFINICIÓ I MARC NORMATIU)

1. *Power play* és una sanció disciplinària que penalitza els equips els integrants dels quals cometin faltes disciplinàries greus i/o molt greus, els quals estan obligats –encara que temporalment– a jugar en inferioritat numèrica enfront de l'equip adversari.
 - 1.1. Si és exhibida una targeta blava i/o una targeta vermella a un jugador o a un altre representant de l'equip que no estigui jugant a la pista, el seu equip –en funció del que disposa el punt 3 d'aquest article– ha de ser sancionat amb la *power play* corresponent i un jugador de l'equip haurà de ser retirat de la pista, per indicació del seu entrenador principal.
 - 1.1.1. El jugador retirat de la pista ocuparà la banqueta de suplents del seu equip quan no hagi estat sancionat.
 - 1.2. Conseqüentment, podrà tornar al partit per substituir un company, quan el seu entrenador principal així ho consideri (mantenint un jugador de menys si s'escau).



- 1.3. Sempre que –simultàniament o en el mateix moment de joc– ocorri la suspensió o l'expulsió definitiva del partit del mateix nombre de jugadors de cadascun dels equips, la sanció de *power play* no serà efectuada i els jugadors infractors podran ser substituïts per altres jugadors.
2. Si l'equip que juga en *power play* rep un gol, pot procedir a l'entrada immediata en pista d'un nou *jugador* –per cada gol rebut pot efectuar-se la substitució d'un dels jugadors castigats–, però mai a la reentrada d'un jugador que estigui exclòs o complint una suspensió temporal del partit, el qual haurà de complir la sanció disciplinària que li correspongui.
 - 2.1. L'entrada en pista del jugador substituït pot ocórrer immediatament després del gol encaixat –en la seqüència del lliure directe o del penal que ha estat assenyalat per la infracció que ha originat el *power play*–, situació en què l'equip en qüestió acaba per no haver de jugar en situació d'inferioritat numèrica.
 - 2.2. Si un gol vàlid afavoreix l'equip sancionat amb el *power play*, no es produeix cap canvi sobre la sanció establerta i l'equip en qüestió ha de continuar jugant amb el mateix nombre de jugadors.
 - 2.3. En relació amb les disposicions del punt 5 de l'article 18 d'aquestes regles, quan té lloc un gol obtingut per un jugador en la seva pròpia porteria –com a resultat d'una acció deliberada i intencionada i quan el seu equip es trobava jugant en *power play*–, el gol en qüestió no podrà alterar qualsevol efecte en el terme del *power play* en qüestió, i en quedarà inalterada la durada temporal.
3. Els límits màxims del temps de *power play* a complir pels equips són establerts, tenint en compte el tipus de sanció disciplinària relativa a les infraccions dels seus jugadors o altres representant en el partit, conforme al que s'indica tot seguit:
 - 3.1. DOS MINUTS, per a infraccions sancionades amb targeta blava.
 - 3.2. QUATRE MINUTS, per a infraccions sancionades amb targeta vermella.
4. El recompte dels temps de *power play* obeeix als següents criteris i procediments:
 - 4.1. L'inici del *power play* es correspon amb el moment (temps de partit) que ha tingut lloc la falta o infracció que determina la sanció de l'equip, exceptuant el que disposa el punt 5 d'aquest article.
 - 4.2. El final del *power play* es correspon amb el moment (temps del partit) en què:
 - a) L'equip sancionat rebí un gol; o
 - b) S'ha exhaurit el temps màxim de la sanció, moment en què l'àrbitre auxiliar de la taula oficial de joc informarà el delegat de l'equip en qüestió (sancionat).
5. Si té lloc una falta greu o molt greu per part d'un jugador o un altre integrant de l'equip que –com a conseqüència de lesions i/o sancions– està jugant amb només 3 (tres) jugadors, seran adoptats els procediments següents:
 - 5.1. SI HI HA UN SUBSTITUT DISPONIBLE, la sanció de *power play* no és aplicada, i són observats els procediments següents:
 - 5.1.1. L'infractor complirà la sanció disciplinària que li correspongui, la qual cosa implica que –si és un porter o un altre jugador que estava jugant– haurà d'abandonar la pista i serà substituït per un porter o jugador suplent, i això podrà implicar els procediments previstos en el punt 5.1 de l'article 16 de les regles quan sigui necessari substituir un porter per un jugador de pista.
 - 5.1.2. El "temps màxim" del *power play* corresponent a la falta en qüestió –i que l'equip de l'infractor haurà de complir– serà sumat al mateix temps de *power*



play que quedava per complir de l'últim dels infractors del mateix equip que havia estat sancionat anteriorment.

- 5.2. SI NO HI HA UN SUBSTITUT DISPONIBLE, el partit haurà de ser donat per acabat pels àrbitres, segons el que disposa el punt 3.2 de l'article 11 de les regles
6. Si –després d'haver estat mostrada una targeta blava– un representant d'un equip (entrenador principal o un jugador o porter) fa una falta addicional que sigui considerada pels àrbitres principals com a greu o molt greu, el temps màxim de *power play* de l'equip de l'infractor serà sempre ampliat en 4 (quatre) minuts, i a més a més es tindrà en compte que:
 - 6.1. Només haurà de ser retirat de pista un únic jugador d'aquest mateix equip (el mateix infractor o un altre jugador, segons sigui el cas).
 - 6.2. L'infractor sempre haurà de ser sancionat de conformitat amb el que disposa el punt 3 de l'article 26.
7. Si –un vegada reiniciat el partit, i després d'haver estat mostrada una targeta blava– té lloc una falta greu o molt greu comesa per un jugador o un porter que es trobava complint una suspensió temporal a la taula oficial de joc, els àrbitres hauran d'exhibir-li una targeta vermella directa i el seu equip serà sancionat amb un "nou" *power play* de 4 (quatre) minuts, i es retirarà de la pista un jugador, segons el que disposa el punt 5 d'aquest article.



CAPÍTOL III

EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS

ARTICLE 11

(EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS - COMPOSICIÓ I MARC NORMATIU)

1. El partit d'hoquei sobre patins el disputen dos equips de 5 (cinc) jugadors –1 (un) porter i 4 (quatre) jugadors de pista– i és obligatori que en la composició dels equips hi hagi sempre 1 (un) porter suplent.
 - 1.1. És obligatori que quedi un porter en la banqueta de suplents fins al final del partit, exceptuant les situacions en què tingui lloc una sanció disciplinària (expulsió) o una lesió que impedeixi la seva continuïtat en el partit.
 - 1.2. Cada equip, a més a més, pot tenir 4 (quatre) jugadors suplents –que poden ser jugadors de pista (l'opció més comuna) o porters– i d'aquesta manera es permetrà que cada equip pugui inscriure en l'acta del partit un màxim de 10 (deu) jugadors, dels que almenys 2 (dos) han de ser porters.
2. En les competicions internacionals de la CATEGORIA SÈNIOR MASCULÍ reservades a les seleccions nacionals dels països membres de la FIRS, i que es disputen en dies successius, cada equip pot inscriure un màxim d'11 (onze) jugadors –dels quals almenys 3 (tres) han de ser porters–, sense perjudici que, en cada partit, s'hagi de complir el que s'estableix en l'apartat anterior.
3. Per a que un partit pugui començar, cada equip ha de presentar –sota pena que se li anoti una “falta de compareixença”– un mínim de 5 (cinc) jugadors en condicions aptes per jugar, incloent obligatòriament 2 (dos) porters, un titular i un altre suplent.
 - 3.1. En tot cas, l'equip en qüestió podrà –en qualsevol moment del joc– fer entrar en pista els restants jugadors sempre que aquests es trobin prèviament i degudament inscrits en l'acta del partit.
 - 3.2. Si en el transcurs d'un partit, com a conseqüència de lesions o sancions, un equip es queda en pista amb només 2 (dos) jugadors, els àrbitres principals han de suspendre el partit immediatament i donar-lo per acabat, i han indicar en l'acta del partit les circumstàncies que han determinat aquesta decisió, detallant especialment:
 - 3.2.1. Si aquesta situació ha estat provocada, essencialment, per les expulsions produïdes o per l'abandó injustificat d'alguns jugadors, situació en què els àrbitres principals decidiran l'anotació d'una “falta de compareixença” a l'equip infractor i la seva derrota en el partit en qüestió.
 - 3.2.2. Si aquesta situació s'ha produït per incidents anormals ocorreguts en el partit, que han provocat lesions, incapacitant els jugadors que han abandonat la pista, situació en què l'entitat organitzadora podrà optar per la repetició del partit, totalment o parcialment, atenent al moment en què es va suspendre definitivament el partit en qüestió.
4. Per constituir una violació molt greu de l'ètica esportiva, cap equip –que tenint jugadors disponibles en la seva banqueta de suplents i aptes per entrar a la pista– no podrà estar en joc amb un jugador de menys, situació que determinaria els següents procediments per part



dels àrbitres principals:

- 4.1. Efectuar la immediata interrupció del partit exhibint una targeta vermella a l'entrenador principal o –si no n'hi ha, i per ordre de preferència– a l'entrenador adjunt, o al delegat de l'equip o al capità en pista.
 - 4.2. Aplicar la sanció disciplinària de l'equip infractor amb el power play corresponent, segons el que disposa el punt 3 de l'article 10 d'aquestes regles.
 - 4.3. Obligar que l'equip infractor quedi en pista amb el mateix nombre de jugadors, o sigui, mantenint un jugador de menys a la pista durant el compliment del power play.
 - 4.4. Aplicar la sanció tècnica de l'equip infractor amb l'execució d'un LLIURE DIRECTE.
5. La inscripció oficial en l'acta del partit i la identificació dels jugadors de cada equip –incloent els porters– s'efectua per mitjà de números diferents –entre 1 (un) i 99 (noranta-nou), inclusivament, sense poder usar el número zero–, que han d'estar obligatòriament inclosos a les samarretes i, opcionalment, en els pantalons d'equipament de joc.

ARTICLE 12

(BANQUETA DE SUPLENTS - REPRESENTANTS DELS EQUIPS EN EL PARTIT)

1. D'acord amb el que estableix el punt 4 de l'article 12 del Reglament Tècnic de l'Hoquei sobre Patins, cada equip té dret a integrar 12 (dotze) dels seus representants en la "banqueta de suplents", en especial:
 - 1.1. 5 (cinc) jugadors suplents, inclòs, com a mínim, 1 (un) porter
 - 1.2. 2 (dos) delegats de l'equip
 - 1.3. 1 (un) entrenador principal
 - 1.4. 1 (un) entrenador adjunt (o preparador físic)
 - 1.5. 1 (un) metge
 - 1.6. 1 (un) massatgista (o infermer o fisioterapeuta)
 - 1.7. 1 (un) mecànic (o tècnic)
2. En cada part del partit, cadascun dels equips ha d'ocupar la banqueta de suplents que està col·locada davant la seva zona defensiva, i han de canviar de lloc entre ells durant el descans.
3. En el transcurs del partit, tots els integrants de la banqueta de suplents de cada equip hauran de restar asseguts, a excepció de 3 (tres) representants de cada equip –un dels quals l'entrenador principal–, que poden restar de peu, al costat de la tanca exterior situada davant la respectiva banqueta de suplents.
 - 3.1. A excepció dels jugadors suplents, tots els altres components dels equips que estiguin inscrits en l'acta del partit han d'estar degudament acreditats amb una credencial elaborada pel Comitè Organitzador, indicant equip, nom i funció, així com amb una fotografia actual. La credencial s'ha de col·locar al pit de l'integrande de l'equip.
 - 3.2. No s'autoritza la presència de cap membre de l'equip sense la credencial (a menys que la Comissió Organitzadora ho autoritzi expressament).
4. Sempre que es constati qualsevol anomalia, sense gravetat, en la banqueta de suplents de qualsevol dels equips, els àrbitres principals han d'esperar a una interrupció del joc per sol·licitar al delegat de l'equip en qüestió que esmeni immediatament la situació.
5. Si es produeix una situació d'infracció disciplinària greu, originada en la banqueta de



suplents d'un dels equips, els àrbitres principals han de procedir com s'estipula en l'article 23 d'aquestes regles.

6. Perd el dret de formar part de la "banqueta de suplents", qualsevol jugador o representant d'un equip a qui s'hagi mostrat una targeta vermella, i aquest jugador serà expulsat pels àrbitres principals.
 - 6.1. Els jugadors a qui s'hagi mostrat una targeta blava, i s'hagin suspès del partit, han d'ocupar temporalment una de les cadires col·locades entre la banqueta de suplents i la taula oficial de joc.
 - 6.2. Quan, contrariant les ordres expressades dels àrbitres principals, s'observi la permanència en el "banqueta de suplents" de qualsevol representant que –per haver estat expulsat o per qualsevol altre motiu– no està degudament habilitat a aquest efecte, els àrbitres principals han de sol·licitar la intervenció policial per garantir que les seves decisions es compleixin.
7. A més dels jugadors suplents de cada equip, en el moment d'una substitució, només el metge i/o el massatgista –després d'haver estat expressament autoritzat pels àrbitres principals– pot entrar en pista per prestar assistència a un jugador (fins i tot quan hagin estat expulsats i exclosos de la banqueta de suplents).
 - 7.1. Si l'entrada en pista del metge i/o del massatgista ocorre sense l'autorització prèvia dels àrbitres principals, aquests han d'amonestar verbalment els infractors després de prestar assistència al jugador lesionat.
 - 7.2. Si hi ha reincidència en la infracció referida en el punt anterior, els àrbitres principals han de mostrar la targeta vermella als infractors, i han d'expulsar-los de la banqueta de suplents, després d'haver prestat assistència al jugador lesionat.

ARTICLE 13

(ACCIÓ I INTERVENCIÓ DELS PORTERS EN EL JOC)

1. El porter ha de recolzar-se sobre els patins –igual com els altres jugadors de pista– encara que es beneficiï –mentre resti en la seva àrea de penal– de drets especials en la defensa de la seva porteria, segons el que s'estableix a continuació.
 - 1.1. En l'intent de defensar un rematada o d'evitar que el seu equip rebi un gol, el porter pot agenollar-se, asseure's, tirar-se o arrossegat-se, i pot detenir la bola amb qualsevol part del seu cos, fins i tot en contacte temporal amb la pista.
 - 1.2. Després que el porter efectui la defensa de la seva porteria, ha d'aixecar-se i col·locar-se sobre els seus patins, encara que pugui mantenir un dels genolls recolzats al sòl, excepte quan s'executi un LLIURE DIRECTE o un PENAL contra el seu equip, atenent a allò que s'ha establert en el punt 3 de l'article 29 d'aquestes regles.
 - 1.3. Si el porter deixa caure la seva careta o casc i defensa d'aquesta manera un rematada a la seva porteria, no hi haurà lloc a la senyalització de cap falta, i els àrbitres principals hauran d'aplicar la "lleï de l'avantatge" i, només després, interrompre el joc per a la re col·locació de la careta o casc del porter.
2. No es permet al porter prendre o agafar la bola amb la mà, ni tampoc tirar-se intencionadament damunt de la bola o retenir-la entre les seves cames perquè la bola no pugui ser jugada. Sempre que aquestes infraccions tinguin lloc dins l'àrea, els àrbitres



principals interrompran el joc i assenyalaran penal.

3. Quan el porter es trobi amb el seu cos totalment fora de l'àrea de penal, no podrà utilitzar d'una forma intencionada els seus instruments específics de protecció, i estarà subjecte a les següents penalitzacions:

- 3.1. Si el porter juga la bola intencionadament amb els guants o guardes, el joc serà interromput immediatament i els àrbitres principals mostraran targeta blava al porter infractor, assegurant el compliment de les sancions corresponents al que disposa el punt 2 de l'article 26 d'aquestes regles.

- 3.2. Si el porter juga la pilota de manera irregular –o si, de forma no intencionada, la pilota toca les seves guardes de protecció–, els àrbitres principals han d'assenyalar –si no pertoca l'aplicació de la llei de l'avantatge– un LLIURE INDIRECTE contra l'equip infractor sense que s'exerceixi cap acció disciplinària.

4. SANCIONS AL PORTER EN LA DEFENSA DEL PENAL O DEL LLIURE DIRECTE

Si en l'execució del lliure directe o del penal el porter es mou abans que el jugador executant toqui la pilota, s'han d'observar els procediments següents:

- 4.1. En la primera infracció del porter, serà advertit verbalment pels àrbitres.

- 4.2. En la segona infracció del mateix porter, se'l suspèn del joc mostrant-li una TARGETA BLAVA.

- 4.3. L'equip de l'infractor és castigat amb inferioritat numèrica, traient dos jugadors de la pista, un d'ells designat per l'entrenador o en el seu defecte per el capità de l'equip, i el porter per ser substituït pel porter suplent.

- 4.3.1. En el cas de no disposar de porter suplent, s'anotarà la sanció al porter infractor però es permetrà que aquest romangui a pista i el seu lloc a la banqueta de sancionats l'ocuparà un jugador suplent que designarà l'entrenador de l'equip o, en el seu defecte, el capità.

- 4.3.2. En el cas que l'àrbitre hagi d'exhibir la tercera targeta blava al porter (expulsió definitiva), s'aplicarà el punt 4.4 d'aquest article.

- 4.4. Si se suspengués també el porter substituït –a l'emparedat del que disposa l'apartat anterior– i ha de ser substituït per un jugador de pista, es concedeixen 3 (tres) minuts perquè pugui col·locar-se l'equipament i les proteccions específiques del porter.

5. INFRACCIONS DEL PORTER COMESES FORA DE LA SEVA ÀREA DE PENAL

Quan la pilota està en zona per darrere la seva àrea de penal, poden tenir lloc algunes faltes del porter, situacions que obliguen els àrbitres principals a interrompre immediatament el partit per sancionar les infraccions de la forma següent:

- 5.1. Assenyalar una FALTA TÈCNICA –amb execució del corresponent LLIURE INDIRECTE en la cantonada inferior de l'àrea de penal que està més a prop del lloc de la infracció–, sense qualsevol acció addicional de naturalesa disciplinària, quan el porter en qüestió:

- 5.1.1. Juga la bola de manera irregular amb el seu estic, no està recolzat exclusivament en els seus patins i manté un genoll o els dos recolzats en el sòl.

- 5.1.2. Copeja amb el seu estic l'estic del jugador adversari.

- 5.2. Assenyalar una FALTA D'EQUIP –amb execució del corresponent LLIURE INDIRECTE (si és el cas) en la cantonada inferior de l'àrea de penal que està més a prop del lloc



de la infracción– sempre que el porter en qüestió copegi amb el seu estic un jugador adversari a la zona dels patins i/o de les canyelleres de protecció, sense provocar l'abatiment a la pista i/o sense usar la violència en l'acció.

- 5.3. Assenyalar un LLIURE DIRECTE –després d'exhibir una targeta blava al porter infractor– sempre que aquest copegi amb el seu estic un jugador adversari a la zona dels patins i/o de les canyelleres de protecció provocant el seu abatiment a la pista.
- 5.4. Assenyalar un LLIURE DIRECTE –després d'exhibir una targeta vermella al porter infractor– sempre que aquest copegi amb el seu estic un jugador adversari agredint-lo una en zona desprotegida del cos (cames, braços, tronc, etc.)



CAPÍTOL IV

SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC - MARC NORMATIU

ARTICLE 14

(INICI I REINICI DEL JOC - SERVEI INICIAL)

1. En totes les situacions, el joc comença i acaba amb el xiulet dels àrbitres principals; el senyal sonor dels cronometradors és merament indicatiu.
2. A l'inici de cadascuna de les parts del joc, i sempre que es marqui un gol, la bola es col·loca en el punt del SERVEI INICIAL situat al cercle central, i executa el corresponent SERVEI INICIAL, després del xiulet dels àrbitres principals, l'equip a qui correspongui, especialment:
 - 2.1. A l'inici del partit (primera part), l'equip que es designi per sorteig, i correspon a l'altre equip executar el SERVEI INICIAL en recomençar el partit (segona part).
 - 2.2. Després que es doni per vàlid un gol, l'equip que l'ha encaixat reprèn el partit mitjançant un SERVEI INICIAL, amb excepció del que disposen els punts 1.4 i 2.5 de l'article 5 d'aquestes regles.
3. En l'execució del SERVEI INICIAL tots els jugadors han de restar en la seva mitja pista i només dos d'ells –el jugador executant i un company d'equip– podran restar dins el semicercle central de la seva pròpia pista.
 - 3.1. Després del xiulet dels àrbitres principals, la bola estarà en joc, i els jugadors contraris podran tocar la bola si el jugador executant tarda a jugar-la.
 - 3.2. En l'execució del SERVEI INICIAL la bola pot ser:
 - a) Enviada a la mitja pista contrària; o
 - b) Retardada a la mitja pista pròpia, situació en què l'equip executant disposarà de cinc segons per passar la pilota a la mitja pista contrària, i els àrbitres hauran de procedir de conformitat amb el punt 1.1.4 de l'article 9 d'aquestes regles.
4. Si el jugador encarregat de l'execució del SERVEI INICIAL decideix, després del xiulet de l'àrbitre, rematar directament a la porteria adversària i aconsegueix marcar un gol –sense que la bola hagi estat tocada o jugada per cap altre jugador–, aquest no serà donat per vàlid pels àrbitres principals, que reprendran el partit amb la senyalització d'un SERVEI NEUTRAL en un dels angles inferiors de l'àrea de "penal" de la porteria en què hagi entrat la pilota.

ARTICLE 15

(TEMPS MORT O *TIME-OUT*)

1. En cadascuna de les mitges parts d'un partit de durada normal, cada equip pot sol·licitar 1 (un) temps mort o *time-out* amb una durada màxima d'1 (un) minut.
 - 1.1. L'equip que no sol·liciti el seu temps mort en el transcurs de la primera part del partit no podrà sol·licitar dos temps morts en la segona part.
 - 1.2. En la pròrroga d'un partit no es pot concedir temps mort a qualsevol dels equips, fins i tot quan aquest no hagi estat sol·licitat durant el temps normal de joc.
2. Els temps morts hauran de ser sol·licitats pels delegats dels equips davant la taula oficial de Joc, i serà competència de l'àrbitre auxiliar –quan tingui lloc la primera interrupció del partit,



i atenent al que es disposa en el punt 3 d'aquest article– assegurar l'execució dels procediments següents:

- 2.1. Informar els àrbitres principals, els equips i el públic en general sobre la petició de d'un temps mort, col·locant una bandera –o un altre senyal específic– en la cantonada superior de la taula de joc que estigui més pròxima a la banqueta de suplents de l'equip sol·licitant.
- 2.2. Avisar als àrbitres principals –a través d'un senyal sonor o xiulet– que cal concedir un temps mort, indicant quin dels equips l'ha sol·licitat, apuntat amb la posició de la bandera o d'un altre senyal específic col·locat a la taula de joc.
- 2.3. Controlar el temps mort concedit pels àrbitres principals emetent un nou senyal sonor o xiulet quan acabi el mateix.
- 2.4. Controlar el registre en l'acta del partit dels temps morts concedits a cada equip.
3. Qualsevol temps mort només es farà efectiu després que els àrbitres principals confirmen – davant la taula oficial de Joc i a través de xiulet i d'un senyal específic– la seva autorització per a la corresponent interrupció de joc.
 - 3.1. Si en el moment que un temps mort és concedit ocorre que hi ha un o més jugadors lesionats a la pista, els àrbitres principals només ordenaran l'inici del temps mort després d'acabar l'assistència i un vegada confirmada la sortida de la pista dels jugadors lesionats.
 - 3.2. El temps mort s'anotarà sempre a l'equip que l'ha sol·licitat, encara que aquest en prescindeixi, després que la taula oficial de joc hagi donat indicació als àrbitres principals de la petició en qüestió.
 - 3.3. Quan l'equip que ha sol·licitat el temps mort prescindeixi d'usar una part del temps corresponent, els àrbitres principals han d'ordenar immediatament el reinici del joc sense esperar que acabi el temps mort.
4. Durant el temps mort, els jugadors de cada equip han de reunir-se al costat de la seva banqueta de suplents, i ambdós equips poden fer qualsevol substitució de jugadors, però sense que cap altre representant seu pugui entrar a la pista.
 - 4.1. Quant als àrbitres principals, mantindran la bola en el seu poder i es col·locaran enmig de la pista, de manera que puguin observar i controlar els jugadors i els components de les "banquetes" de cada equip.
 - 4.2. Al final del temps mort, els àrbitres principals hauran d'ordenar el reinici del joc, per mitjà d'un xiulet.

ARTICLE 16

(ENTRADES I SORTIDES DE LA PISTA - SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS)

1. Els jugadors de cada equip –inclosos els porters– entraran i sortiran de la pista per la porta existent al costat de la seva banqueta de suplents, especialment quan es produeixi una substitució.
2. ENTRADES O SORTIDES DE PISTA SALTANT LA TANCA
 - 2.1. Si un porter o jugador de pista, portat per l'acció del mateix joc, cau fora de la pista, els àrbitres principals poden autoritzar-li que salti la tanca perquè torni al joc.
 - 2.2. Cap porter o jugador de pista no podrà saltar per sobre de la tanca sense autorització



prèvia i específica dels àrbitres principals, per la qual cosa, quan ocorri alguna infracció els àrbitres principals hauran de seguir els procediments següents:

- 2.2.1. Si és la primera infracció del porter o jugador de pista en qüestió, el partit no és interromput sense perjudici d'aplicar, quan ocorri la primera interrupció del partit, els procediments previstos en el punt 2.4 de l'article 25 d'aquestes regles.
- 2.2.2. Si el porter o jugador de pista en qüestió són reincidents en la mateixa infracció, el partit haurà de ser immediatament interromput per aplicar els procediments previstos en el punt 2.4 de l'article 25 d'aquestes regles
- 2.3. Si ocorre una reincidència del mateix jugador en aquest tipus d'infracció, els àrbitres principals li exhibiran una targeta blava, suspent-lo del partit per 2 (dos) minuts i sancionant el seu equip amb el *power play* corresponent.
- 2.4. Si un jugador salta la tanca per entrar a la pista amb el partit en curs –incorent en una situació de "substitució irregular"–, es considerarà la falta més greu i, com a tal, els àrbitres principals hauran de seguir els procediments indicats en el punt 6. d'aquest article.

3. SUBSTITUCIONS OBLIGATÒRIES

- 3.1. A excepció d'una situació en què no hi ha substituïts disponibles, qualsevol porter o jugador que hagi de ser assistit a la pista serà obligatòriament substituït, encara que la seva condició física li permeti prosseguir en el joc.
- 3.2. A excepció del que disposa el punt 1.3 de l'article 13 d'aquestes regles, sempre que es verifiqui una avaria o dany de l'equipament del porter en pista, els àrbitres principals han d'interrompre el partit i fer el que sigui necessari per a la seva immediata substitució pel porter suplent, excepte quan no hi hagi un porter substituït disponible.
 - 3.2.1. No és obligatòria la substitució del porter en aquelles ocasions en què –aprofitant qualsevol interrupció del joc– se sol·licita als àrbitres principals permís per netejar la visera de protecció o per fixar les guardes o una altra part de l'equipament.
 - 3.2.2. Quan té lloc un temps mort (*time-out*), o mentre s'estigui prestant assistència en pista a un jugador lesionat, no és necessària l'autorització prèvia dels àrbitres principals perquè el porter efectui la neteja de la visera o l'ajust de la seva equipament de protecció.
- 3.3. A excepció del que disposa el punt 3.2.2 d'aquest article, sempre que un porter en pista marxi a la seva banqueta de suplents per netejar la visera de la seva màscara –o per qualsevol altre motiu– sense sol·licitar l'autorització dels àrbitres principals, aquests hauran d'aplicar:
 - 3.3.1. Els procediments establerts en el punt 2.2 de l'article 25 d'aquestes regles.
 - 3.3.2. La substitució obligatòria del porter infractor pel porter suplent, excepte si no hi ha un porter substituït disponible.

4. SUBSTITUCIONS - NORMES GENÈRIQUES

Les substitucions de jugadors i/o porter es poden efectuar amb el partit en curs o amb el partit aturat, tenint en compte el que està establert en els punts següents:

- 4.1. Si la substitució és efectuada amb el partit en marxa, el jugador o porter substituït no pot entrar en la pista abans de la sortida de pista del jugador o porter substituït,



segons el que disposa el punt 6 d'aquest article.

- 4.2. Són permeses substitucions abans que els àrbitres principals hagin conclòs la col·locació dels jugadors per a execució d'un PENAL o d'un LLIURE DIRECTE, però cap dels equips no pot efectuar substitucions després d'autoritzada la seva execució, o sigui, durant els 5 (cinc) segons concedits per a l'execució del penal o del LLIURE DIRECTE.
- 4.3. Els porters –inscrits com a tals en acta– només poden substituir un altre porter exceptuant –segons el que disposa el punt 5.2 d'aquest article– quan es tracti de la seva reentrada en joc per substituir un jugador de pista.
- 4.4. La reentrada en pista de qualsevol porter o jugador que hagi de ser assistit a la pista només podrà ocórrer després que el partit hagi estat reiniciat pels àrbitres principals.

5. NORMES ESPECÍFIQUES A CONSIDERAR EN LA SUBSTITUCIÓ D'UN PORTER

Els porters poden ser substituïts en les mateixes condicions que els altres jugadors, i els seus equips poden optar per sol·licitar als àrbitres principals que –aprofitant una interrupció del joc– es concedeixin 30 (trenta) segons per fer la substitució pel porter suplent.

- 5.1. Quan –sigui per una lesió o per qüestions disciplinàries, o sigui en funció del que es disposa en el punt 3 d'aquest article– la substitució del porter ha de ser efectuada obligatòriament i si no hi ha un porter substituït disponible, els àrbitres principals han de concedir 3 (tres) minuts perquè un jugador de pista pugui fer aquesta substitució i es col·loqui el casc, guardes i resta d'equipament de protecció dels porters.

- 5.1.1. Si –per falta d'una altra alternativa– el porter substituït es nega a cedir el seu equipament de protecció al jugador que el vagi a substituir, els àrbitres principals hauran de diligenciar la intervenció del capità en pista i/o dels delegats de l'equip en qüestió perquè el problema sigui ràpidament solucionat.

- 5.1.2. Si aquestes diligències no resulten fructíferes, el partit serà donat per acabat pels àrbitres principals, que efectuaran un informe detallat dels fets ocorreguts en l'acta del partit.

- 5.2. Com una opció tècnica –i només en els últims 5 (cinc) minuts del segon període del temps normal del joc–, el porter de cada equip pot ser substituït per un jugador de pista del mateix equip, sense que aquest pugui beneficiar-se dels drets especials concedits als porters en la seva àrea de penal, i aleshores no podrà usar cap de les proteccions específiques dels porters.

6. SUBSTITUCIÓ IRREGULAR I SANCIÓ DELS INFRACTORS

Amb el partit aturat, cap substitució mai no es considera irregular, i aquesta té lloc només quan el partit està actiu i en curs i quan es verifica qualsevol de les circumstàncies següents:

- 6.1. L'entrada en pista del jugador o porter substituït no pot ocórrer abans de la sortida de pista del jugador o porter substituït.
- 6.2. La presència indeguda en pista d'un jugador o porter que no està habilitat per participar en el partit, sigui perquè ha estat expulsat temporalment o definitivament d'aquest, sigui perquè no havia estat inscrit en l'acta del partit.
- 6.3. Quan es constata alguna substitució irregular, els àrbitres principals han d'interrompre el joc immediatament, i han d'aplicar després els procediments següents:
 - 6.3.1. Mostrar una targeta blava al porter i al jugador substituït.



- 6.3.2. Aplicar l'acció disciplinària establerta en el punt 2 de l'article 26 d'aquestes regles als infractors i al seu equip.
- 6.3.3. Ordenar –si és el cas d'una infracció del que disposa el punt 4.2 d'aquest article– que sigui reiniciada l'execució del penal o del LLIURE DIRECTE que estava en curs.

ARTICLE 17

(JUGANT LA BOLA – NORMES ESPECÍFIQUES)

1. JUGAR O LLANÇAR LA PILOTA AMB L'ESTIC

- 1.1. La bola pot ser jugada només amb l'estic, i es tindrà en compte que –si un jugador no està en l'àrea de penal de qualsevol dels equips– la bola pot ser aturada amb els patins o amb qualsevol part del cos excepte amb la mà.
 - 1.1.1. La bola només es pot moure o rematar amb les parts planes de l'estic, i està prohibit "tallar" la bola, és a dir, que la bola no es pot moure o rematar mai amb la vora aguda (cantell) de l'estic.
 - 1.1.2. Mentre estigui en possessió de la bola –o durant qualsevol fase del joc en què prengui part–, un jugador no podrà elevar cap part de l'estic per sobre del nivell de la seva pròpia espatlla, restricció que, no obstant això, no és aplicable quan un jugador remata la bola cap a la porteria adversària, sempre que l'elevació de l'estic no posi en perill la integritat física d'algun dels jugadors en pista, siguin adversaris o siguin companys d'equip.
 - 1.1.3. Qualsevol de les situacions descrites en els punts 1.1.1 i 1.1.2 d'aquest article seran considerades com a FALTES TÈCNIQUES i castigades com descriu l'article 24 d'aquestes regles.
- 1.2. No podrà ser validat un gol obtingut a conseqüència –accidental o no– d'un rebot de la pilota en qualsevol part del cos o d'un rebot als patins d'un jugador de l'equip que podria beneficiar-se del gol en qüestió.
- 1.3. No obstant això –i tenint en compte la "LLEI DE L'AVANTATGE"– haurà de ser validat qualsevol gol que sigui obtingut per un jugador en la seva pròpia porteria, sigui amb el seu estic o sigui a conseqüència –accidental o no– d'un rebot de la pilota en qualsevol part del cos o d'un rebot en els seus mateixos patins.

2. RESTRICCIONS A LA INTERVENCIÓ DELS JUGADORS PER A MOURE LA BOLA

- 2.1. Els àrbitres principals han d'interrompre el partit i assenyalar una FALTA TÈCNICA –la qual se sancionarà de conformitat amb allò que s'ha establert en l'article 24 d'aquestes regles– quan un jugador comet qualsevol de les infraccions següents:
 - 2.1.1. Jugar la bola quan –a més dels patins– té les mans o qualsevol altra part del cos tocant el sòl, excepció feta del porter quan està en la seva àrea de penal.
 - 2.1.2. Jugar la bola amb les mans, braços o qualsevol altra part del seu cos.
 - 2.1.3. Aturar la pilota amb la mà o donar-li un cop de peu intencionadament.
 - 2.1.4. Immobilitzar o mantenir la bola immobilitzada entre la tanca i els patins o entre la tanca i l'estic.
 - 2.1.5. Tocar la bola quan es troba recolzat o agafat a una porteria, excepció feta del porter quan està en la seva àrea de penal.



- 2.1.6. Estar aturat, mantenint la possessió de la bola, en qualsevol de les cantonades de la pista o just darrere una porteria.
 - 2.2. Durant el partit, la bola no podrà ser elevada a més d'1.50 (un i mig) metres d'altura, a excepció feta del porter quan es troba en la seva àrea de penal.
 - 2.2.1. Si ocorre una infracció d'aquest tipus, els àrbitres principals sancionaran sempre l'equip de l'infractor amb un LLIURE INDIRECTE, encara que la infracció es produeixi dins l'àrea de penal de l'equip de l'infractor.
 - 2.2.2. No obstant això, no es considerarà com a infracció cap situació en què la pilota s'elevi per sobre de l'altura reglamentària a causa d'un rebot –sigui a la porteria o en les tanques, sigui en el cos o en l'estic o als patins d'un jugador de pista– sempre que la bola no surti de la pista.
3. INTERVENCIÓ DE JUGADORS AMB IRREGULARITATS AMB LA SEVA EQUIPACIÓ - SANCIO
 - 3.1. A excepció de les disposicions del punt 3.2 d'aquest article, els àrbitres principals han d'interrompre el partit i assenyalar la corresponent FALTA D'EQUIP –la qual és sancionada d'acord amb allò que s'ha establert en el punt 3.5 de l'article 25 d'aquestes regles– quan un jugador o un porter juga la bola –o pren part activa en el partit– amb els seu equipament en estat irregular i es comprovi una de les circumstàncies següents:
 - 3.1.1. Jugar la bola intencionadament sense estic.
 - 3.1.2. Jugar la bola amb un dels patins avariats (pèrdua o bloqueig d'alguna roda, patí separat de la bota, etc.)
 - 3.1.3. Que el porter juga o defensa la bola sense portar tots els seus elements de protecció (màscara de protecció integral o casc i visera, plastró, dos guants i dues canyelleres de porter).
 - 3.2. Si un jugador té el seu equipament en condicions irregulars, però no té intervenció activa en el partit, aquest no ha de ser interromput pels àrbitres principals, els quals aprofitaran una interrupció del partit per obligar la substitució del jugador en qüestió si no s'hagués produït.
4. BOLA DEFECTUOSA

Quan una bola es torni defectuosa, els àrbitres principals interrompran el joc, procediran a la seva substitució per una nova bola, que ells elegiran, i es reprendrà el joc amb LLIURE INDIRECTE per part de l'equip que tenia la possessió de la bola en el moment en què va ser xiulada la interrupció.
5. "BOLA EN JOC"
 - 5.1. Es considera "bola en joc" quan els àrbitres principals xiulen per iniciar o reprendre el joc o quan –després d'una interrupció de joc efectuada pels àrbitres principals assenyalant un LLIURE INDIRECTE– el jugador que es beneficia de la falta toca la bola.
 - 5.2. Es considerarà també que la bola continua en joc quan toqui accidentalment en els àrbitres principals o quan s'elevi accidentalment a més d'1.50 (un i mig) metres per haver impactat sigui en la porteria sigui en les tanques laterals o de fons, per defensa del porter o també per rebot entre dos estics.
6. "BOLA FORA DE JOC"

Es considera la "bola fora de joc" sempre que el partit hagi estat interromput pels àrbitres principals o quan:



- 6.1. La bola queda presa en les canyelleres del porter, en la tanca o en qualsevol part exterior de la carcassa de la porteria, situació en què els àrbitres principals interrompan el joc, i aquests el reprendran després amb un SERVEI NEUTRAL senyalitzat en una de les cantonades inferiors de l'àrea de penal.
- 6.2. La bola traspassa les proteccions laterals o de fons de la pista de joc i surt fora de la pista, en les situacions següents:
 - a) per haver estat intencionadament llançada per un jugador;
 - b) per haver tocat accidentalment en aquest;
 - c) per haver estat llançada contra el travesser o els pals de la porteria i després haver sortit fora de la pista.En aquestes situacions, el partit serà interromput pels àrbitres principals, que el reprendran després –segons el que disposa el punt 1.1.4 de l'article 9 d'aquestes regles– amb un LLIURE INDIRECTE contra l'equip de l'infractor.
- 6.3. Quan la bola surti fora de la pista –sigui per efecte d'un rebot entre dos estics, sigui per efecte d'una situació que impliqui dos o més jugadors, i els àrbitres principals tinguin dubtes sobre quin és el jugador infractor–, el joc es reprendrà amb la senyalització d'un "SERVEI NEUTRAL".
- 6.4. Quan la bola toqui el sostre del pavelló –sigui per efecte d'una aturada del porter, sigui per efecte d'un tir que ha tocat els pals de la porteria, o si hi ha dubtes per part dels àrbitres principals sobre quin és el jugador infractor, atenent al que disposa el punt 2.2 d'aquest article–, el joc es reprendrà amb la senyalització d'un "SERVEI NEUTRAL" al centre de la pista.

ARTICLE 18 (OBTENCIÓ I VALIDACIÓ D'UN GOL)

1. VALIDACIÓ D'UN GOL

- 1.1. Es considera gol cada vegada que –amb el partit en joc i en condicions reglamentàries– la bola passi completament la "línia de porteria", que està situada entre els pals i per sota del travesser, sense que la bola hagi estat llançada, transportada o impulsada amb el peu o amb qualsevol part del cos del jugador atacant.
- 1.2. Un gol serà sempre vàlid si és el resultat de:
 - 1.2.1. Un rematada regular feta en qualsevol part de la pista, excepte si procedeix de l'execució d'un LLIURE INDIRECTE o d'un "SERVEI INICIAL" i la bola entra directament a la porteria sense haver estat tocada per qualsevol altre jugador.
 - 1.2.2. L'execució regular d'un SERVEI NEUTRAL, fins i tot quan la bola entra directament en la porteria sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.
 - 1.2.3. Un gol marcat per un jugador en la seva pròpia porteria, sigui amb l'estic sigui pel resultat –accidental o no– d'un rebot de la bola en qualsevol part del seu cos o d'un rebot en els seus propis patins.
- 1.3. Si la bola s'eleva a més d'1.50 (un i mig) metres d'altura –després de copejar contra



un dels pals o el travesser de la porteria, tanca laterals o de fons-, i en caure toca a l'esquena del porter i entra a la porteria, els àrbitres principals donaran aquest gol com a vàlid, atès que no s'ha comès cap falta quan el jugador ha rematat.

- 1.4. Si algun jugador de l'equip que defensa tira l'estic, màscara o guant, en un intent d'impedir que la bola entri a la seva porteria, sense que malgrat això ho aconsegueixi, els àrbitres principals han de donar com a vàlid el gol i procedir disciplinàriament contra el jugador en qüestió, segons el que disposa el punt de l'article 22 d'aquestes regles.

2. GOLS NO VÀLIDS

- 2.1. Un gol no serà vàlid si és el resultat de:

- 2.1.1. Un rebot –accidental o no– en qualsevol part del cos o dels patins d'un jugador de l'equip que l'obté.

- 2.1.2. L'execució d'un LLIURE INDIRECTE en què la bola entra directament a la porteria de l'equip adversari sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.

- 2.1.3. L'execució d'un SERVEI INICIAL en què la bola entra directament a la porteria de l'equip adversari sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.

- 2.1.4. La intervenció d'un element estrany al joc, que hagi entrat indegudament a la pista.

- 2.2. En qualsevol d'aquests casos, el joc es reprendrà amb l'execució d'un SERVEI NEUTRAL, el qual serà sempre executat en qualsevol dels angles inferiors de l'àrea de la porteria en qüestió.

3. GOL OBTINGUT AL FINAL DEL PARTIT O AL FINAL DE LA PRIMERA PART

Si es marca un gol vàlid alhora que la taula oficial de joc indica l'acabament de qualsevol de les parts del partit, els àrbitres principals han de validar el gol, ordenar l'execució del corresponent "SERVEI INICIAL" i xiular immediatament després per acabar el partit o la primera part.

4. GOL OBTINGUT A LA PRÒRROGA DEL PARTIT

Si s'obté un gol vàlid en la pròrroga del partit ("gol d'or"), els àrbitres principals han d'executar els procediments consignats en el punt 1.4. de l'article 5 d'aquestes regles i xiular immediatament la conclusió del partit, i no serà necessària l'execució del "SERVEI INICIAL".

5. GOL INTENCIONAT A LA PRÒPIA PORTERIA

Si, d'una forma deliberada i intencional, un jugador o un porter decideix marcar un gol en la seva pròpia porteria, els àrbitres principals sempre hauran de validar-lo i aplicar –també– els procediments següents:

- 5.1. Exhibició de dues targetes vermelles, una al jugador o porter en qüestió i l'altra a l'entrenador principal o –si no n'hi ha, i per ordre de preferència– a l'entrenador adjunt, o al delegat de l'equip o al capità en pista.

- 5.2. Penalització amb *power play* de l'equip dels infractors, segons el que disposen els punts 2.3 i 3. de l'article 10 d'aquestes regles.



ARTICLE 19
(BLOQUEIG I OBSTRUCCIÓ - DEFINICIONS I MARC NORMATIU)

1. BLOQUEIG

Acció tàctica legal efectuada per un jugador atacant –sense efectuar cap contacte físic– que intenta impedir que el jugador adversari obtingui una posició defensiva més favorable, afectant així l'eficàcia de la seva intervenció.

- 1.1. El jugador bloquejador pot fer l'acció de bloqueig de forma estàtica (sense bola) o dinàmica (amb bola).
- 1.2. Si el jugador bloquejat es troba aturat, el "bloquejador" pot efectuar el bloqueig tan a prop com vulgui, sempre que no provoqui cap contacte físic.
- 1.3. Si el jugador bloquejat està en moviment, el "bloquejador" ha de deixar espai suficient –la distància mínima elegida és de 50 (cinquanta) centímetres– perquè el jugador bloquejat pugui també intentar evitar el bloqueig aturant o canviant de direcció.
- 1.4. El jugador "bloquejador" ha de mantenir sempre una postura sense cap tipus d'"agressivitat", mantenint el tronc lleugerament flexionat i l'estic abaixat.

2. DESFER EL BLOQUEIG

Acció legal de gran utilitat tàctica, en què no arriba a existir una ocupació d'espai per part del jugador atacant i que s'executa sense cap contacte físic amb el jugador defensor adversari.

3. PANTALLA

La pantalla és una altra acció tàctica legal que desenvolupa un jugador atacant que, sense estar en possessió de la bola, es desplaça per davant del defensor adversari perquè d'aquesta manera dificulti l'acció defensiva i faciliti la trajectòria ofensiva del jugador que està en possessió de la bola.

4. BLOQUEIG IL·LEGAL

- 4.1. El bloqueig és il·legal quan ocorre qualsevol de les situacions següents:
- 4.2. El jugador bloquejador provoca algun contacte físic amb un defensor adversari.
- 4.3. El jugador bloquejador assumeix una posició agressiva col·locant el seu estic per sobre de la línia dels patins, aconseguint espai addicional o intimidar el jugador bloquejat.
- 4.4. El jugador bloquejador està en moviment i no respecta la distància de 50 (cinquanta) centímetres sobre el jugador bloquejat, o el jugador bloquejador empena o xoca contra el jugador bloquejat.

5. OBSTRUCCIÓ

Acció de joc il·legal, en què un jugador provoca intencionadament un contacte físic amb un adversari, per impedir la seva oposició a una jugada i/o la seva progressió a la pista, com en aquests exemples:

- 5.1. Tallar o impedir el camí a un adversari; impedir el seu desmarcatge sense bola o impedir que participi en una jugada que està en curs.
- 5.2. Retenir un adversari contra la tanca, de manera que s'impedeixi que jugui la bola.
- 5.3. Agafar o recolzar-se a l'arc de la porteria, al travessar, a la part superior de la tanca de la pista, amb l'objectiu d'impedir el pas a un adversari, perjudicant d'aquesta manera el seu lliure moviment.



- 5.4. Entrar o col·locar-se estàticament a la zona de protecció del porter adversari sense tenir la bola controlada.
6. El bloqueig il·legal i l'obstrucció han de ser sancionades pels àrbitres principals, assenyalant una FALTA D'EQUIP, atenent a allò que s'ha establert en el punt 3.5 de l'article 25 d'aquestes regles.
 - 6.1. Els àrbitres principals hauran de saber fer una avaluació i diferenciació entre:
 - 6.1.1. Les accions de falta i "punibles" –com és el cas de l'obstrucció i del bloqueig il·legal–, relacionades amb infraccions comeses intencionadament i que impliquen un contacte amb els adversaris; i
 - 6.1.2. Les accions tàctiques dels jugadors atacants, perfectament legals i que, com a tals, donen valor a la competitivitat del joc i no s'han de castigar.
 - 6.2. Si un jugador, per l'acció del partit, es troba en el camí de l'adversari, no està obligat a desviar-se per deixar-li el camí lliure, i pot mantenir-se en la trajectòria de l'adversari quedant-se aturat davant d'ell sempre que s'abstingui de fer qualsevol moviment.

ARTICLE 20

(ALTRES SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC)

1. DESPLAÇAMENT DE LA PORTERIA

Quan la porteria es desplaci del seu lloc, els àrbitres principals han de seguir els procediments següents:

- 1.1. Si el desplaçament de la porteria ha tingut lloc per acció voluntària i intencionada d'un porter o jugador de qualsevol dels dos equips, els àrbitres principals interrompran el joc immediatament i mostraran la targeta blava a l'infractor, complimentant les sancions corresponents, atenent al que disposa el punt 2 de l'article 26 d'aquestes regles i tenint en compte el següent:
 - 1.1.1. Si la infracció ha estat comesa per un porter o jugador que "atacava" la porteria desplaçada, ha de ser assenyalat un LLIURE DIRECTE contra l'equip del porter o jugador infractor.
 - 1.1.2. Si la infracció ha estat comesa per un porter o jugador que "defensava" la porteria desplaçada, ha d'assenyalar-se un PENAL contra l'equip del porter o jugador infractor.
- 1.2. Si el desplaçament de la porteria ha tingut lloc per acció involuntària i no intencionada d'un jugador de qualsevol dels equips, els àrbitres principals han de procedir de la forma següent:
 - 1.2.1. Recol·locar la porteria al seu lloc original, sense que sigui necessari procedir a una interrupció del joc.
 - 1.2.2. En cas que resulti inviable l'opció esmentada en el punt anterior, els àrbitres principals interrompran el joc per poder recol·lectar la porteria en la seva posició original, i es reprendrà el joc amb l'execució d'un LLIURE INDIRECTE per part de l'equip que es trobava en possessió de la bola en el moment en què el joc es va interrompre.



2. SERVEI NEUTRAL (BOOLING)

- 2.1. Un SERVEI NEUTRAL (*booling*) se senyalitzarà sempre per procedir a reprendre el joc, després que aquest hagi estat interromput pels àrbitres principals en una de les circumstàncies següents:
- 2.1.1. La interrupció en qüestió s'efectua sense que s'hagi senyalitzat una falta i sense que els àrbitres principals tinguin la seguretat sobre quin dels equips estava en possessió de la bola en el moment de la interrupció.
 - 2.1.2. La interrupció s'efectua per senyalitzar dues faltes, d'idèntica gravetat i comeses al mateix temps, per part de dos jugadors, un de cada equip.
- 2.2. Per a l'execució del SERVEI NEUTRAL, 1 (un) jugador de cada equip es col·locarà un davant de l'altre, d'esquena a la seva mitja pista, tenint el estic col·locat al sòl i a una distància de la bola de 20 (vint) centímetres com a mínim.
- 2.2.1. Exceptuant els jugadors que executaran el SERVEI NEUTRAL, tots els altres jugadors de pista hauran d'estar col·locats a una distància d'un mínim de 3 (tres) metres respecte al punt de l'execució.
 - 2.2.2. En l'execució d'un SERVEI NEUTRAL, qualsevol dels jugadors només podrà intentar jugar la bola després del xiulet de l'àrbitre.
 - 2.2.3. Si un dels jugadors mou la bola abans del xiulet de l'àrbitre, s'assenyalarà immediatament un LLIURE INDIRECTE contra l'equip del jugador infractor, que s'executarà en el mateix lloc.
- 2.3. Els àrbitres principals indicaran el lloc d'execució d'un SERVEI NEUTRAL en funció del lloc en què es trobava la bola en el moment de la interrupció, a excepció de les situacions específiques indicades en els punts següents.
- 2.3.1. Quan els àrbitres principals invalidin un gol irregular, per haver-se aconseguit directament en l'execució d'un SERVEI INICIAL o d'un LLIURE INDIRECTE, el SERVEI NEUTRAL s'executarà en qualsevol dels angles inferiors de l'àrea de la porteria en qüestió.
 - 2.3.2. Quan la bola quedi fora de joc, per haver-se quedat agafada entre les canyelleres del porter o en qualsevol part exterior de la carcassa de la porteria, el SERVEI NEUTRAL s'executarà en qualsevol de les cantonades inferiors de l'àrea de PENAL.
 - 2.3.3. Quan la bola toqui el sostre del pavelló –atenent al que disposa el punt 6.4 de l'article 17 d'aquestes regles– el SERVEI NEUTRAL s'executarà en la marca del centre de la línia de mitja pista.
 - 2.3.4. Per a les interrupcions efectuades quan la bola es trobava dins l'àrea de PENAL o entre la prolongació de la línia de gol i la tanca de fons, el SERVEI NEUTRAL s'executarà en una de les cantonades inferiors de l'àrea de PENAL, més específicament en la cantonada que estigui més pròxima al lloc en què la bola es trobava en el moment de la interrupció.

3. ABANDONAMENT DEL PARTIT

L'equip que voluntàriament abandoni un partit, tant durant un torneig amistós com en una competició oficial, serà eliminat de la competició en qüestió i serà sancionat amb multa, que les autoritats responsables hauran de fixar.



4. AVARIES O DEFICIÈNCIES OCORREGUDES DURANT EL PARTIT

- 4.1. Si en el transcurs d'un partit es produeixen una o més interrupcions del joc –sigui per avaries a la instal·lació elèctrica, sigui per deficiències en la mateixa pista de joc, o perquè la pista quedi mullada i relliscosa–, els àrbitres principals han de concedir un marge suplementari de 60 (seixanta) minuts, com a màxim, per permetre que aquestes anomalies puguin ser eventualment resoltes i el joc es pugui reprendre.
- 4.2. El marge suplementari indicat en el punt anterior engloba el temps de marge màxim per al total d'interrupcions que els àrbitres principals concedeixin per intentar resoldre les anomalies que es puguin produir durant el joc.
- 4.3. Un vegada sobrepassat el límit total de 60 (seixanta) minuts, si les anomalies existents no han estat solucionades –i havent excedit el temps total de marge establert en el punt 4.1 d'aquest article–, els àrbitres principals donaran el partit per acabat, i informaran els capitans de cada equip de la seva decisió i relataran els fets ocorreguts en l'acta del partit.

5. LESIONS DE JUGADORS EN PISTA

- 5.1. Si un porter o jugador es lesiona i necessita assistència a la pista, els àrbitres principals han d'interrompre el joc immediatament i autoritzar al metge i/o al massatgista que entrin en pista per prestar-li l'assistència necessària.
 - 5.1.1. Mentre s'estigui prestant assistència en pista a un jugador lesionat, els àrbitres principals permetran que els altres jugadors (porters inclosos) es puguin reunir al costat de la seva banqueta de suplents o en qualsevol altre lloc de la pista.
 - 5.1.2. Exceptuant la situació de no tenir jugador disponibles a la banqueta, qualsevol porter o jugador que hagi de ser assistit dins la pista, ha de ser obligatòriament substituït, i s'ha d'esperar que estigui en bones condicions per prosseguir el joc.
 - 5.1.3. Si, per motiu d'una sanció disciplinària o d'una lesió, no hi ha un porter disponible, la seva substitució ha de ser feta per un jugador de pista, segons el que disposa el punt 5.1 de l'article 16.
 - 5.1.4. Per a reprendre el partit, els àrbitres principals ordenaran –en funció del lloc en què es trobava la bola en el moment de la interrupció del joc– l'execució de:
 - a) Un LLIURE INDIRECTE a favor de l'equip que estava en possessió de la bola en el moment de la interrupció; o
 - b) Un SERVEI NEUTRAL si hi ha dubtes sobre quin dels equips estava en aquell moment en possessió de la bola.
 - 5.1.5. La reentrada en pista d'un porter o jugador que hagi hagut de ser assistit a la pista, només es produirà després que el partit hagi estat reprès pels àrbitres principals.
- 5.2. Si un porter es lesiona en la defensa d'un rematada, i a continuació es produeix una nova rematada, que té com a resultat la consecució d'un gol, els àrbitres principals el donaran per vàlid.



6. ACCIONS EN QUÈ UN JUGADOR ATACANT PROCURA BENEFICIAR-SE D'UNA FALTA D'UNA FORMA IL·LEGÍTIMA

- 6.1. Els àrbitres principals han de valorar sempre amb claredat les situacions que poden produir comportaments que siguin èticament i esportivament reprovables quan alguns jugadors intenten enganyar els àrbitres principals i cercar –d'una forma il·legítima– el benefici d'una falta que en realitat no ho és, situacions que ocorren més sovint en accions específiques de joc, en particular:
- 6.1.1. Jugador que –estant situat a l'interior de l'àrea de l'adversari– intenta beneficiar-se d'un penal simulant haver patit una falta;
 - 6.1.2. Jugador que –estant situat fora de l'àrea de l'adversari– simula haver rebut una falta intentant que sigui assenyalada una falta d'equip al seu adversari;
 - 6.1.3. Jugador atacant que –que estant en possessió de la bola a l'interior de l'àrea de l'adversari– intenta que siguin considerades com a faltes algunes accions de joc en què –per exemple– decideix renunciar a l'atac de la porteria optant per dirigir la bola en direcció de:
 - a) El cos o les proteccions del porter que havia perdut temporalment el seu estic, per la qual cosa –per poder recuperar-lo– acaba per permetre que la seva porteria quedi desguarnida.
 - b) El cos d'un jugador defensor que es trobava caigut a la pista.
- 6.2. En l'anàlisi de les situacions de joc idèntiques a les exemplificades en el punt anterior d'aquest article, els àrbitres principals han d'aplicar els procediments següents:
- 6.2.1. Interrompre el partit immediatament i amonestar verbalment el jugador atacant, considerant aquest com l'infractor, un vegada que hagi intentat –d'una forma il·legítima– que l'equip adversari sigui sancionat amb una falta.
 - 6.2.2. De seguida hauran d'assenyalar una FALTA D'EQUIP del jugador atacant, i ordenar el reinici del partit amb l'execució d'un LLIURE INDIRECTE contra el seu equip, exceptuant quan sigui aplicable el que disposa el punt 3.3.1 de l'article 25 d'aquestes regles.



CAPÍTOL V

LES FALTES I EL SEU CÀSTIG - LLEI DE L'AVANTATGE

ARTICLE 21

(TIPUS DE FALTES I INFRACCIONS - LLEI DE L'AVANTATGE)

1. D'acord amb la seva naturalesa, les infraccions i faltes comeses en l'hoquei sobre patins es poden dividir de la forma següent:
 - 1.1. Infraccions i faltes tècniques
 - 1.2. Infraccions i faltes disciplinàries
2. Pel que fa a les infraccions i faltes disciplinàries, s'han de distingir també les subdivisions següents:
 - 2.1. Quant a la seva gravetat:
 - 2.1.1. Infraccions lleus
 - 2.1.2. Faltes d'equip
 - 2.1.3. Faltes greus = faltes de targeta blava
 - 2.1.4. Faltes molt greus = faltes de targeta vermella
 - 2.2. Quant a la seva forma:
 - 2.2.1. Faltes verbals
 - 2.2.2. Faltes de contacte
 - 2.3. Quant a la seva situació:
 - 2.3.1. Faltes comeses amb el joc en curs
 - 2.3.2. Faltes comeses amb el joc aturat
 - 2.4. Quant al seu origen:
 - 2.4.1. Faltes amb origen a la pista de joc
 - 2.4.2. Faltes amb origen en la banqueta de suplents
3. INFRACCIONS I LLEI DE L'AVANTATGE
 - 3.1. Els àrbitres principals sempre han d'interrompre el partit per a l'execució d'una falta, exceptuant les situacions en què cal aplicar la "LLEI DE L'AVANTATGE" –segons el que disposen els punts següents–, un vegada tinguin la certesa que el joc pugui prosseguir i garantir que l'equip de l'infractor no pugui sortir beneficiat amb l'execució de la falta en qüestió.
 - 3.2. Si ocorre una situació de gol eminent, els àrbitres principals concediran la "LLEI DE L'AVANTATGE" i, després del terme de l'acció, hauran d'actuar de la forma següent:
 - 3.2.1. Si no hi ha gol, els àrbitres principals interrompran el partit immediatament per sancionar els procediments indicats en les lletres a) i b) del punt 3.5.1 d'aquest article.
 - 3.2.2. Si hi ha gol, els àrbitres principals el validaran i imposaran després la sanció disciplinària dels infractors i del seu equip, i reprendran el partit amb el SERVEI INICIAL corresponent al gol legalment obtingut.
 - 3.3. Quan no ocorri una situació de gol imminent, els àrbitres principals només han de concedir l'aplicació de la "LLEI DE L'AVANTATGE" quan l'equip que hagi patit una FALTA D'EQUIP pugui beneficiar-se d'una situació de contraatac que sigui clarament "favorable", o sigui, quan ocorri una de les situacions següents:



- 3.3.1. Un o dos jugadors de l'equip que ha patit una falta continua amb la pilota en direcció a la porteria adversària tenint només l'oposició del porter i d'un altre (o cap altre) adversari.
 - 3.3.2. Tres dels jugadors de l'equip que ha patit una falta continuen amb la pilota en direcció a la porteria adversària tenint només l'oposició del porter i de dos o d'un altre (o cap altre) adversaris.
 - 3.4. Sempre que els àrbitres principals es decideixin per aplicar la "LLEI DE L'AVANTATGE" –segons el que es disposa en el punt 3.3 d'aquest article– no interrompent el partit per assenyalar una infracció, hauran d'assenyalar sempre l'àrbitre auxiliar perquè consignï l'anotació de la FALTA D'EQUIP que hagi estat comesa pel jugador infractor, sense interrompre el partit per a l'anotació de la falta en qüestió.
 - 3.5. Exceptuant el que es disposa en el punt 3.2 d'aquest article, la "LLEI DE L'AVANTATGE" no ha de ser aplicada pels àrbitres principals –que han d'interrompre el partit per assenyalar immediatament la infracció en qüestió– quan ocorri qualsevol de les circumstàncies tot seguit especificades:
 - 3.5.1. Si es comet una infracció greu o molt greu, la qual cosa obligarà els àrbitres principals a aplicar els següents procediments addicionals:
 - a) Senyalitzar l'acció disciplinària corresponent a la infracció comesa, sigui respecte a l'infractor (exhibició de targeta blava o de targeta vermella, en funció de la situació), sigui respecte a l'equip de l'infractor (*power play*).
 - b) Senyalitzar la sanció tècnica de l'equip de l'infractor amb la senyalització d'un LLIURE DIRECTE o d'un PENAL, en funció del lloc en què hagi ocorregut la infracció.
 - 3.5.2. Si es comet una FALTA D'EQUIP que –segons el que disposa el punt 3.3.1 de l'article 25– determini la sanció tècnica de l'equip de l'infractor amb un LLIURE DIRECTE.
4. FALTES COMESSES AMB L'ESTIC SOBRE L'ESTIC D'UN ADVERSARI
 - 4.1. Els àrbitres principals han de saber diferenciar i avaluar correctament totes les situacions de joc, en particular quan hi ha accions que poden ser considerades com a punibles i, d'entre aquestes, les situacions en què ha de ser concedida la "LLEI DE L'AVANTATGE".
 - 4.2. En el cas particular de les accions punibles comeses amb l'estic, els àrbitres principals han de saber avaluar –per evitar interrupcions innecessàries en el partit– les situacions en què, efectivament, una falta d'estic no pot quedar impune, conforme al que tot seguit s'exemplifica.
 - 4.2.1. Quan un jugador efectui un "toc" lleuger en l'estic d'un adversari, els àrbitres principals han de permetre que el partit prossegueixi normalment, sense assenyalar cap falta.
 - 4.2.2. Quan un jugador utilitza el seu estic per "copejar" successivament i/o amb intensitat l'estic d'un adversari, els àrbitres principals han d'aplicar els procediments següents:
 - a) Interrompre el partit immediatament i assenyalar la corresponent FALTA D'EQUIP i aplicar després la sanció tècnica de l'infractor, segons el que disposa el punt 3.5 de l'article 25 d'aquestes regles; o
 - b) Aplicar la "LLEI DE L'AVANTATGE" –si és el cas, segons el que disposen els



punts 3.3 i 3.4 d'aquest article– sense interrompre el partit, i indicar-ho a l'àrbitre auxiliar perquè sigui anotada la FALTA D'EQUIP en qüestió.

ARTICLE 22 (CÀSTIG DE LES FALTES - NORMES GENERALS)

1. Totes les faltes i infraccions de les Regles de Joc han de merèixer dels àrbitres principals l'oportuna penalització, i la seva acció i intervenció en el joc tenen lloc en dos vessants fonamentals:
 - 1.1. LA SANCIÓ DE L'INFRACOR EN TERMES DISCIPLINARIS, la qual cosa pot implicar les següents situacions:
 - 1.1.1. L'AMONESTACIÓ VERBAL, segons el que disposa el punt 2.2.1 de l'article 25 d'aquestes regles.
 - 1.1.2. La SUSPENSIÓ TEMPORAL DEL JOC (exhibició d'una TARGETA BLAVA), segons el que disposa l'article 26 d'aquestes regles.
 - 1.1.3. L'EXPULSIÓ DEFINITIVA DEL JOC (exhibició d'una TARGETA VERMELLA), segons el que disposa l'article 27 d'aquestes regles.
 - 1.2. LA SANCIÓ DE L'EQUIP A QUÈ PERTANYI L'INFRACOR EN TERMES TÈCNICS I DISCIPLINARIS, la qual cosa pot implicar les situacions següents:
 - 1.2.1. Respecte a la SANCIÓ TÈCNICA de l'equip de l'infractor:
 - a) L'execució d'un LLIURE INDIRECTE, segons el que disposa l'article 28 d'aquestes regles.
 - b) L'execució d'un LLIURE DIRECTE o d'un PENAL, segons el que disposa l'article 29 d'aquestes regles.
 - 1.2.2. Respecte a la SANCIÓ DISCIPLINÀRIA de l'equip de l'infractor, aquest pot haver de jugar amb un o dos jugadors de menys a la pista (*POWER PLAY*), segons el que disposa l'article 10 d'aquestes regles.
2. Amb l'excepció de les situacions en què poden aplicar la "LLEI DE L'AVANTATGE" els àrbitres principals, totes les faltes que es cometin durant el joc es penalitzaran en funció de la gravetat de la infracció, atenent al fet que una falta es considerarà tant més greu com més hagi contribuït a impedir l'execució d'un possible gol.
3. INFRACCIONS PER JOC DUR I INCORRECTE
 - 3.1. En el joc d'hoquei sobre patins no es permet el joc dur i incorrecte, de manera que ha de ser castigada pels àrbitres principals tota conducta irregular, i està prohibit especialment:
 - 3.1.1. Agafar els adversaris contra la carcassa de la porteria o contra les tanques de la pista.
 - 3.1.2. Agafar, empènyer o carregar un adversari, o efectuar obstruccions de manera intencionada.
 - 3.1.3. Esgrimir o copejar amb l'estic els adversaris o agafar-los d'una part de l'equipament o del cos.
 - 3.1.4. Les baralles, els cops de puny, els cops de peu o qualsevol altre tipus d'agressions.
 - 3.2. A excepció del porter, dins l'àrea de PENAL del seu equip, cap altre jugador no podrà



agafar-se a la porteria mentre la bola està en joc.

3.3. Copejar o enganxar un jugador adversari amb l'estic constitueix una conducta particularment violenta i perillosa, que els àrbitres principals han de castigar, tècnicament i disciplinàriament, amb severitat.

4. LLOC DE LES FALTES

4.1. A excepció d'allò que s'ha establert en el punt següent, es defineix pel lloc on es comet la falta o infracció.

4.2. Quan per efecte d'un rematada la pilota s'eleva per sobre d'un metre i cinquanta centímetres, es considera com a lloc de la falta el lloc on s'ha iniciat l'acció, és a dir, el lloc on l'estic impacta amb la bola.

5. EXECUCIÓ DE FALTES A LA ZONA DEFENSIVA DE L'EQUIP QUE SE'N BENEFICIA

5.1. A excepció del que disposa el punt 5.2 d'aquest article, quan l'equip que defensa es beneficia d'un LLIURE INDIRECTE d'una falta que s'ha comès en qualsevol part de la totalitat de la seva zona defensiva, la bola es pot posar en joc immediatament –en el mateix lloc on ha quedat– sense que sigui necessari respectar rigorosament el lloc exacte on s'ha comès la falta, ni tampoc transportar-la a una de les cantonades de l'àrea de PENAL o a un altre lloc de la pista.

5.2. No obstant això, perquè qualsevol falta es pugui executar és necessari que la bola estigui completament aturada.

6. FALTES O INFRACCIONS COMESES SIMULTÀNIAMENT

6.1. Si dos jugadors –un de cada equip– cometen faltes de la mateixa naturalesa i gravetat, es castigarà ambdós disciplinàriament (en cada cas), i es reprendrà el joc amb un "SERVEI NEUTRAL", que s'executarà:

6.1.1. Al lloc en què s'hagin comès les faltes, quan es produeixin en el mateix lloc.

6.1.2. Al lloc en què es trobi la bola, si es cometen en llocs diferents.

6.2. Si dos jugadors –un de cada equip– cometen simultàniament faltes de diferent gravetat, cadascun dels infractors serà castigat (si és el cas) disciplinàriament, i després serà sancionat –en termes tècnics– amb la falta corresponent l'equip a què pertanyi el jugador que ha comès la falta més greu.

6.3. Si dos jugadors del mateix equip cometen simultàniament faltes de diferent gravetat, cadascun dels infractors serà castigat (si és el cas) disciplinàriament, i després el seu equip serà sancionat –en termes tècnics– amb la falta corresponent a la falta més greu.

7. FALTES O INFRACCIONS COMESES A DISTÀNCIA SOBRE ELS ADVERSARIS A LA PISTA

7.1. Per a les faltes comeses a distància –llançament d'estic, proteccions, casc, etc.– els àrbitres principals hauran d'aplicar la següent acció disciplinària:

7.1.1. Si l'infractor és identificat pels àrbitres principals, se li mostrarà una targeta vermella i serà expulsat del partit.

7.1.2. Si l'infractor no és identificat pels àrbitres principals, es procedirà conforme al punt 2.2 de l'article 23 d'aquestes regles.

7.1.3. En qualsevol dels casos l'equip infractor serà castigat amb *power play*, segons el que disposa l'article 10 d'aquestes regles.

7.2. L'equip de l'infractor també serà sancionat tècnicament amb un LLIURE DIRECTE o un PENAL, tenint en compte:

7.2.1. El lloc on es trobava el jugador afectat quan la falta hagi estat "feta i



concretada".

- 7.2.2. El lloc on es trobava la bola en el moment de la interrupció quan la falta hagi estat "feta però no concretada", un vegada que el jugador adversari no ha estat afectat.
- 7.3. Tenint en compte que aquest tipus de faltes seran sempre sancionades amb un LLIURE DIRECTE o un PENAL, la "lleï de l'avantatge" no ha de ser concedida pels àrbitres principals, que han d'interrompre el partit immediatament i assegurar els procediments definits en els punts 7.1 i 7.2 d'aquest article.
- 7.4. Si es tracta d'una falta en una situació de gol imminent, i si hi ha gol, els àrbitres principals hauran de validar-lo, i aplicaran també –i segons les disposicions del punt 7.1 d'aquest article– la sanció disciplinària dels infractors i del seu equip, i es reprendrà després el partit amb el SERVEI INICIAL corresponent al gol aconseguit.

ARTICLE 23

(FALTES COMESES FORA DE LA PISTA - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG)

1. FALTES COMESES FORA DE PISTA - DEFINICIÓ I CONTEXT

Faltes o infraccions –greus o molt greus– comeses per representants dels equips –jugadors, delegats, equip tècnic i els seus auxiliars– que formin part de la banqueta de suplents, de les quals són exemple:

- 1.1. Llançament de l'estic o de qualsevol altre objecte a l'interior de la pista de joc.
- 1.2. Protestar o manifestar desacord, de manera ostensiva, amb les decisions dels àrbitres principals, o desobeir de manera persistent les instruccions dels àrbitres principals i/o de l'àrbitre auxiliar, relatius a la seva postura i comportament en la banqueta de suplents.
- 1.3. Insultar, amenaçar o agredir qualsevol dels integrants del joc (àrbitres principals, components de la taula, representants del propi equip o de l'equip adversari, o públic).
- 1.4. Entrar a la pista amb el joc en curs intentant interferir en l'acció dels àrbitres principals i/o dels jugadors, o sortir de la zona reservada de la pròpia banqueta de suplents i col·locar-se en una altra zona de la pista (exceptuant aquells casos en què un jugador suplent està escalfant per substituir un company).
- 1.5. Mantenir, de manera flagrant, una conducta i comportament antiesportius.
- 1.6. Manipular malintencionadament el cronòmetre del joc quan està sota el control d'un delegat d'un dels equips.

2. CÀSTIG DE LES FALTES COMESES FORA DE PISTA

2.1. CÀSTIG DE L'INFRADOR IDENTIFICAT PELS ÀRBITRES PRINCIPALS

- 2.1.1. Als jugadors i a l'entrenador principal se'ls mostra, en funció de la gravetat de la falta, una targeta blava o una targeta vermella, i se'ls imposa la sanció corresponent, exceptuant el que disposa el punt següent.
- 2.1.2. Exceptuant el que disposa el punt 2.1.4 de l'article 26 d'aquestes regles, si es mostra una targeta blava a l'entrenador principal, no se'l suspèn del joc, però el seu equip és sancionat amb *power play*, segons el que disposa l'article 10 d'aquestes regles.



- 2.1.3. Als altres representants de l'equip –delegats, segons entrenadors, altres membres de l'equip tècnic i els seus auxiliars– se'ls mostra sempre una targeta vermella, i són expulsats de la banqueta de suplents.
- 2.2. CÀSTIG D'INFRACTOR NO IDENTIFICAT PELS ÀRBITRES PRINCIPALS
- 2.2.1. En la primera infracció, es mostra una targeta blava a l'entrenador principal, sense que hi hagi lloc a la seva suspensió.
- 2.2.2. Quan a l'entrenador principal se li exhibeix la tercera targeta blava –com a conseqüència de l'acumulació de targetes blaves mostrades anteriorment–, els àrbitres principals mostraran una targeta vermella a l'entrenador principal i l'expulsaran definitivament de la banqueta de suplents.
- 2.2.3. Quan l'entrenador principal hagi estat expulsat, els àrbitres principals mostraran una targeta vermella a un dels delegats de l'equip o, en absència d'aquests, mostraran una targeta blava al capità en pista.
- 2.3. CÀSTIG DE L'EQUIP DE L'INFRACTOR
- 2.3.1. Sanció disciplinària: l'equip és castigat amb *POWER PLAY*, segons el que disposa l'article 10 d'aquestes regles.
- 2.3.2. Sanció tècnica: l'equip és castigat amb un LLIURE DIRECTE, excepte si la infracció té lloc amb el joc aturat, i aleshores no hi ha lloc a sanció tècnica.

ARTICLE 24

(FALTES TÈCNIQUES - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG)

1. Les "FALTES TÈCNIQUES" engloben totes les infraccions comeses amb origen a la pista de joc i que estan, essencialment, relacionades amb l'incompliment de normes, procediments o gestos tècnics definits en les Regles de Joc, com per exemple:
- 1.1. Jugar la pilota quan s'està recolzat o agafat a una porteria, excepte quan el porter està situat dins la seva àrea de penal.
 - 1.2. Mantenir-se aturat, amb possessió de la bola, en qualsevol de les cantonades de la pista o per darrere una porteria.
 - 1.3. Immobilitzar o mantenir la bola immobilitzada entre la tanca i els patins o entre la tanca i l'estic.
 - 1.4. Fer una falta en l'execució d'un PENAL o d'un LLIURE DIRECTE (efectuar una simulació o tocar la pilota després de transcorreguts els 5 segons concedits per a la seva execució, etc.)
 - 1.5. Fer que la bola s'elevi per sobre de l'altura permesa, exceptuant el cas del porter – quan estigui situat a l'interior de la seva àrea de penal–, i independentment que ocorri o no com a resultat de la defensa de la seva porteria.
 - 1.6. Fer falta en l'execució d'un SERVEI NEUTRAL (moure la pilota abans del xiulet de l'àrbitre, provocar una falta de l'adversari, etc.).
 - 1.7. Excedir el temps permès per a la possessió de la bola a la seva zona defensiva (deu o cinc segons).
 - 1.8. Evitar un gol de manera irregular (intercepció de la bola amb la mà o amb el peu).
 - 1.9. Donar intencionadament un cop de peu a la bola amb el patí.
 - 1.10. Agafar o jugar la bola amb la mà per part d'un jugador de pista (en el cas específic



del porter, aquest no pot agafar la bola amb la mà).

- 1.11. Acció intencionada del porter –tirar-se damunt de la bola o agafar-la entre les cames– perquè la bola ja no pugui ser jugada.
 - 1.12. Llançar la bola fora de la pista de joc.
 - 1.13. Cridar o xiular, intentant enganyar l'adversari que es troba en possessió de la bola.
 - 1.14. Aixecar l'estic per sobre de les espatlles quan amb aquest gest es posa en perill la integritat física dels adversaris o d'algun jugador del propi equip.
 - 1.15. Tallar o jugar la bola amb l'estic d'una forma irregular –deliberadament, tallar o jugar la bola amb l'aresta de l'estic–, exceptuant el cas del porter –quan estigui situat dins la seva àrea de penal–, i independentment que ocorri o no com a resultat de la defensa de la seva porteria.
2. La sanció de les FALTES TÈCNIQUES depèn únicament del lloc de la pista en què es cometen, sense que impliqui un altre tipus de conseqüències disciplinàries per als seus infractors, segons es defineix a continuació.
- 2.1. A excepció del que disposa el punt 4.1 de l'article 29 d'aquestes regles, sempre que la FALTA TÈCNICA té lloc a l'interior de l'àrea de penal de l'infractor, els àrbitres principals hauran d'interrompre el joc immediatament i assenyalar després l'execució d'un penal contra el seu equip.
 - 2.2. En qualsevol de les altres situacions –i quan la "Llei de l'avantatge" no sigui aplicable– els àrbitres principals interrompran el joc immediatament i assenyalaran l'execució d'un lliure indirecte contra l'equip de l'infractor de conformitat amb el que disposa el punt 2 de l'article 28 d'aquestes regles.

ARTICLE 25

(INFRACCIONS LLEUS I FALTES D'EQUIP - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG)

1. Tant les INFRACCIONS LLEUS com les FALTES D'EQUIP són infraccions de menor gravetat i són objecte de tractament i de procediments diferenciats segons les disposicions establertes en els punts següents d'aquest article.
2. INFRACCIONS LLEUS
 - 2.1. A part del que disposa el punt 3.1 d'aquest article, les INFRACCIONS LLEUS són practicades amb el partit aturat o interromput, i engloben només incorreccions de comportament, com per exemple les següents:
 - 2.1.1. Jugador o porter que salta la tanca sense autorització dels àrbitres principals
 - 2.1.2. Jugador que –després d'haver sol·licitat que l'adversari se situï a la distància reglamentària– executa un LLIURE INDIRECTE sense que els àrbitres principals ho hagin indicat.
 - 2.1.3. Jugador o porter que simula una lesió.
 - 2.1.4. Porter que –sense la deguda autorització prèvia dels àrbitres principals– es dirigeix a la banqueta dels suplents, sigui per netejar la visera, sigui per qualsevol altre motiu.
 - 2.1.5. Porter que –en el moment de defensar un LLIURE DIRECTE o un PENAL– es mou abans que el jugador executant hagi impactat la bola.
 - 2.1.6. Jugador que –estant col·locat en l'àrea de penal de l'EQUIP que es beneficia



de la falta, en el moment de l'execució d'un LLIURE DIRECTE o d'un PENAL– es mou en direcció a la pilota abans que el jugador executant l'hagi impactat.

- 2.1.7. Metge i/o massatgista que entra en pista per assistir un jugador sense l'autorització prèvia dels àrbitres principals.
- 2.1.8. Representant d'un equip que és responsable de la pèrdua de temps intencionada quan se senyalitzi un temps mort (*time-out*).
- 2.1.9. Porter que manté una posició no reglamentària a la porteria amb violació del que disposa el punt 1.2 de l'article 13 d'aquestes regles.
- 2.2. Sent la primera vegada que l'infractor incorre en qualsevol de les infraccions indicades en el punt anterior, la intervenció dels àrbitres principals obehirà els principis següents:
 - 2.2.1. Amonestació verbal de l'infractor sense cap altra conseqüència per a ell o per al seu equip.
 - 2.2.2. L'amonestació dels jugadors o porters haurà de ser assegurada d'una forma pública i transparent, i sempre serà efectuada pels àrbitres al costat de l'infractor –obligant aquest, si és el cas, a col·locar-se de peu- i utilitzant senyals gesticulants que indiquin que, sent la primera infracció, aquesta no podrà repetir-se.
- 2.3. Si ocorre la reincidència de la infracció indicada en el punt 2.1.2 d'aquest article, els àrbitres principals hauran d'exhibir una TARGETA VERMELLA al metge i/o massatgista infractor segons el que està establert en el punt 7 de l'article 12 d'aquestes regles.
- 2.4. Si ocorre la reincidència de la infracció indicada en el punt 2.1.7 d'aquest article, els àrbitres principals hauran d'exhibir una TARGETA BLAVA al porter o al jugador de pista infractor, i això implicarà –per a ell i el seu EQUIP– les sancions addicionals previstes en el punt 2 de l'article 26 d'aquestes regles.
- 2.5. A excepció d'allò que s'ha establert en els punts 2.3 i 2.4 d'aquest article, si ocorre una reincidència de qualsevol de les altres infraccions lleus, els àrbitres principals hauran de seguir els procediments següents:
 - 2.5.1. Si la infracció reincident ocorre en el mateix moment o acció del partit –o quan s'havia de tornar a executar la primera falta (lliure directe, lliure indirecte o penal)–, els àrbitres principals hauran d'interrompre el partit (si és el cas) i aplicar immediatament:
 - a) L'exhibició de TARGETA BLAVA si l'infractor és un porter, jugador de pista o entrenador principal, i això implicarà –per a l'infractor i el seu equip– les sancions addicionals previstes en el punt 2. de l'article 26 d'aquestes regles.
 - b) L'exhibició d'una TARGETA VERMELLA si l'infractor és un altre representant de l'equip, i això implicarà –per a l'infractor i el seu equip– les sancions addicionals previstes en el punt 2. de l'article 27 d'aquestes regles.
 - 2.5.2. Si la infracció reincident ocorre en un moment o acció del partit posterior i diferent de la primera infracció, els àrbitres principals hauran de tornar a aplicar els procediments establerts en el punt 2.2. d'aquest article.

3. FALTES D'EQUIP

- 3.1. Les FALTES D'EQUIP inclouen només les faltes de poca gravetat, en particular:
 - 3.1.1. Amb el partit aturat, encara que només quan ocorre una de les dues faltes següents:



- a) No respectar la distància reglamentària en l'execució d'un lliure indirecte contra el seu equip.
 - b) Desplaçar o retenir intencionadament la bola, retardant l'execució del lliure indirecte contra el seu equip.
- 3.1.2. Amb el partit actiu i en el seu curs, en són exemple les faltes següents:
- a) Efectuar un bloqueig il·legal o una obstrucció intencionada d'un adversari, atenent al que disposen els punts 4 i 5 de l'article 19 d'aquestes regles.
 - b) Enganyar els àrbitres simulant una falta o intentant beneficiar-se, d'una forma il·legítima, d'una falta favorable al seu equip, segons el que disposa el punt 6.1 de l'article 20 d'aquestes regles.
 - c) Faltes de contacte practicades sense usar violència i sense conseqüències físiques greus, com agafar o empènyer un adversari o copejar l'estic o la zona de les canyelleres.
 - d) Tenir intervenció activa en el partit per part d'un jugador o porter que té el seu equipament en condicions irregulars, segons el que disposa el punt 3.1 de l'article 17 d'aquestes regles.
- 3.2. INFORMACIÓ I REGISTRE DE LES FALTES D'EQUIP ACUMULADES PER CADA EQUIP
- 3.2.1. Exceptuant el que disposen les lletres a) i b) del punt 3.5.1 d'aquest article, els àrbitres principals hauran d'indicar a l'àrbitre auxiliar –d'una forma visible i usant senyals específics (que els dos efectuaran)– totes les altres FALTES D'EQUIP ocorregudes durant el partit, sigui les que els àrbitres principals han assenyalat, sigui les que –encara que no xiulades– hagin estat objecte de l'aplicació de la "LLEI DE L'AVANTATGE".
- 3.2.2. L'àrbitre auxiliar de la taula oficial de joc té la responsabilitat –en relació amb ambdós equips– de controlar:
- a) El registre actualitzat del nombre acumulat de FALTES D'EQUIP, en funció de les informacions específiques que li siguin transmeses pels àrbitres principals.
 - b) La informació pública del nombre acumulat de FALTES D'EQUIP registrades per a cada equip.
- 3.2.3. El registre del nombre acumulat de les FALTES D'EQUIP serà constantment actualitzat, i transitarà de la primera a la segona part del partit i també –si és el cas– del final del temps normal del partit a la pròrroga.
- 3.3. FALTES D'EQUIP ACUMULADES DURANT UN PARTIT - SANCIONS I PROCEDIMENTS PARTICULARS
- 3.3.1. Quan un equip acumula 10 (deu) FALTES D'EQUIP, ha de ser tècnicament sancionat amb un LLIURE DIRECTE, sanció que serà igualment aplicada cada vegada que el mateix equip acumuli 5 (cinc) FALTES D'EQUIP addicionals.
- 3.3.2. Quan qualsevol dels equips acumula 9 (nou) FALTES D'EQUIP en el primer cicle del joc –o quan acumula 4 (quatre) FALTES D'EQUIP addicionals (total de 14, 19, etc.) en els cicles següents–, l'àrbitre auxiliar col·locarà una marca a la taula oficial de joc –o exhibirà un senyal d'informació– de manera que –si una nova FALTA D'EQUIP és comesa per un jugador del mateix equip– els àrbitres principals assenyalaran immediatament el corresponent lliure directe, sense que pugui ser concedida la "LLEI DE L'AVANTATGE".



- 3.3.3. En tot cas, sempre que un equip cometi un nombre acumulat de FALTES D'EQUIP que impliquen l'execució d'un LLIURE DIRECTE, l'àrbitre auxiliar donarà l'avís corresponent utilitzant un senyal sonor o un xiulet.
- 3.3.4. Si –ahora que la taula oficial de joc indica la conclusió de qualsevol de les parts del partit– els àrbitres principals assenyalen una FALTA D'EQUIP que –segons el que disposa el punt 3.3.1 d'aquest article– determina la sanció de l'equip de l'infractor amb un LLIURE DIRECTE, el llançament s'executarà sempre de conformitat amb allò que s'ha establert en el punt 6 de l'article 29 d'aquestes regles.
- 3.4. FALTES D'EQUIP PRACTICADES AMB EL PARTIT INTERROMPUT
Amb salvaguarda del que disposa el punt 3.3.1 d'aquest article, les FALTES D'EQUIP que siguin practicades a joc aturat o interromput no tindran una altra sanció, i només seran indicades a l'àrbitre auxiliar per a la seva anotació i registre.
- 3.5. FALTES D'EQUIP PRACTICADES AMB EL PARTIT ACTIU I EN EL SEU CURS - SANCIÓ NORMAL
Amb salvaguarda del que disposa el punt 3.3.1 d'aquest article, la sanció normal de les FALTES D'EQUIP practicades amb el partit actiu i en el seu curs depèn únicament del lloc de la pista en què es cometi, segons es defineix a continuació.
- 3.5.1. Els àrbitres principals hauran d'interrompre el partit immediatament –tenint en compte que la "LLEI DE L'AVANTATGE" no pot ser aplicada– quan es comet una FALTA D'EQUIP que comporta tècnicament ser sancionada amb:
- a) L'execució d'un PENAL contra l'equip de l'infractor, situació que haurà de ser assenyalada sempre que la FALTA D'EQUIP sigui comesa a l'interior de l'àrea de penal de l'equip de l'infractor.
 - b) L'execució d'un LLIURE DIRECTE contra l'equip de l'infractor, situació que haurà de ser assenyalada sempre que la FALTA D'EQUIP –encara que comesa fora de l'àrea de penal de l'equip de l'infractor– hagi contribuït, de manera indiscutible, a impedir una situació flagrant d'un possible gol favorable a l'equip adversari.
- 3.5.2. En qualsevol de les dues situacions esmentades en el punt anterior, les FALTES D'EQUIP en qüestió no podran ser indicades o incloses en el registre de l'àrbitre auxiliar i tampoc no hi ha lloc a la sanció disciplinària de l'infractor o del seu equip.
- 3.5.3. En totes les altres situacions, les FALTES D'EQUIP practicades amb el partit actiu i en el seu curs hauran de ser indicades a l'àrbitre auxiliar per al seu registre, i després seran sancionades pels àrbitres principals amb l'execució d'un LLIURE INDIRECTE a favor de l'equip adversari, sense cap sanció disciplinària per a l'infractor o per al seu equip.



ARTICLE 26

(FALTES GREUS / FALTES PER A TARGETA BLAVA -DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG)

1. Les "FALTES GREUS" –que obliguen els àrbitres principals a mostrar una TARGETA BLAVA a l'infractor– engloben els actes o fets deshonorosos que posin de manifest insubordinació, injúries i/o ofenses, així com les faltes comeses pels jugadors i la resta de representants dels equips i que facin perillar la integritat física d'un tercer, i que impliquin assistència mèdica i/o la impossibilitat temporal de seguir en joc, com per exemple:
 - 1.1. Protestar als àrbitres principals o dirigir-se de manera agressiva i/o intempestiva a un adversari, àrbitre, company d'equip o públic.
 - 1.2. Manifestar desacord públic amb les decisions dels àrbitres principals (mitjançant paraules, mitjançant gestos, movent el cap de manera ostensiva, etc.).
 - 1.3. Burlar-se o cridar als àrbitres principals, als companys, als adversaris o al públic.
 - 1.4. Efectuar el desplaçament intencionat d'alguna de les porteries.
 - 1.5. Agafar, empènyer o carregar un adversari de manera perillosa (incloent les topades contra les taules o les tanques de la pista de joc, abatent l'adversari).
 - 1.6. Sense usar violència, copejar un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls).
 - 1.7. Fer la traveta a un adversari i abatrel.
 - 1.8. Enganxar, per mitjà de l'estic, el patí d'un jugador adversari, fins i tot si s'efectua de forma no intencionada i encara que el jugador en qüestió no acabi sent abatut.
 - 1.9. Enganxar o copejar, pel darrere, l'estic d'un jugador adversari impedit-li d'aquesta manera el llançament a porteria.
 - 1.10. Fer una substitució irregular entrant a la pista –amb el partit actiu i en curs– abans de la sortida del company.
2. Les FALTES GREUS que cometin els representants dels equips –jugadors, delegats, equip tècnic i els seus auxiliars– se sancionaran de la forma següent:
 - 2.1. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA DE L'INFRACTOR
 - 2.1.1. Si l'infractor és un JUGADOR O PORTER, els àrbitres principals han de mostrar-li una targeta blava, i serà temporalment suspès del joc per un període de 2 (dos) minuts, exceptuant el que disposa el punt 2.1.4 d'aquest article.
 - 2.1.2. Si l'infractor és l'ENTRENADOR PRINCIPAL de l'equip, els àrbitres principals han de mostrar-li una TARGETA BLAVA, però –atenent al que disposa el punt 2.1.2 de l'article 23 d'aquestes regles– no hi haurà lloc a la seva suspensió temporal, exceptuant el que disposa el punt 2.1.4 d'aquest article.
 - 2.1.3. Si l'infractor és qualsevol Altre REPRESENTANT DE L'EQUIP, els àrbitres principals han de mostrar-li –atenent al que disposa el punt 2.1.3 de l'article 23 d'aquestes regles– una TARGETA VERMELLA, expulsar-lo definitivament del partit i obligar-lo a abandonar la banqueta de suplents de l'EQUIP.
 - 2.1.4. Tractant-se de la tercera targeta blava per acumulació que es mostra a un jugador, a un porter o a l'entrenador principal, els àrbitres principals hauran de mostrar-li una TARGETA VERMELLA, expulsar-lo definitivament del partit i obligar-lo a abandonar l'espai de la banqueta de suplents.



2.2. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA I PENALITZACIÓ TÈCNICA DE L'EQUIP DE L'INFRACTOR

- 2.2.1. L'EQUIP de l'infractor és sempre disciplinàriament sancionat amb *power play*, atenent al que disposa l'article 10 d'aquestes regles.
- 2.2.2. L'equip de l'infractor és sancionat tècnicament –exceptuant el que s'ha disposat en el punt 2.2.3 d'aquest article– amb un LLIURE DIRECTE o un PENAL, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta.
- 2.2.3. Si la falta greu ha estat comesa quan el joc estava aturat –sigui durant el descans, sigui durant una interrupció del joc–, no hi ha lloc a cap sanció tècnica de l'equip de l'infractor.

3. FALTES ADDICIONALS PRACTICADES A PARTIT ATURAT PER L'INFRACTOR A QUI S'HA EXHIBIT UNA TARGETA BLAVA

Si, amb el partit interromput, un entrenador principal, jugador o porter d'un equip incorre en una altra falta greu o molt greu –després d'haver-li estat mostrada una targeta blava–, els àrbitres principals hauran de seguir els procediments següents:

- 3.1. Si la nova infracció ha estat considerada com a molt greu, els àrbitres principals hauran d'exhibir una targeta vermella a l'infractor i expulsar-lo definitivament del partit.
- 3.2. Si la nova infracció ha estat considerada com a greu, els àrbitres principals hauran d'exhibir una nova targeta blava al mateix infractor i assegurar després els següents procediments addicionals:
 - 3.2.1. Si es tracta de la tercera targeta blava exhibida al mateix infractor, li ha de ser igualment exhibida, per acumulació, una targeta vermella, i l'infractor ha de ser definitivament expulsat del partit, de conformitat amb el que està establert en el punt 2.1.4 de l'article 26.
 - 3.2.2. Si es tracta de la segona targeta blava exhibida al mateix infractor –i sent aquest un jugador o un porter–, haurà de ser ampliat el seu temps de suspensió temporal del partit per un total de 4 (quatre) minuts; també s'aplicarà –quan l'infractor és l'entrenador principal o un jugador o un porter– el que disposa el punt 3.3 d'aquest article.
- 3.3. En qualsevol de les situacions definides en els dos punts 3.1 i 3.2 d'aquest article, el temps màxim de *power play* de l'equip de l'infractor serà sempre ampliat a 4 (quatre) minuts, tenint en compte el que està establert en el punt 6 de l'article 10 d'aquestes regles.

4. FALTES ADDICIONALS PRACTICADES DESPRÉS DE REINICIAT UN PARTIT PER UN INFRACTOR QUE COMPLIA SUSPENSÍO TEMPORAL

Si, després de reiniciat el partit, un jugador o porter –que complia una suspensió temporal al costat de la taula oficial de joc– incorre en nova infracció greu o molt greu, els àrbitres principals hauran d'aplicar els procediments següents:

- 4.1. Interrompre el partit immediatament i sancionar l'infractor amb una TARGETA VERMELLA DIRECTA, determinant la seva expulsió definitiva del partit.
- 4.2. Sancionar l'equip de l'infractor amb un *POWER PLAY* de 4 (quatre) minuts, i ordenar la retirada de la pista d'un jugador d'aquest mateix equip, amb salvaguarda del que es disposa en el punt 5 de l'article 10.
- 4.3. Reiniciar el partit amb l'execució d'un LLIURE DIRECTE contra l'equip de l'infractor.



5. EXPULSIÓ DEFINITIVA A PARTIT PARAT D'UN DELS INFRACTORS QUE HAVIEN ESTAT SUSPESOS SIMULTÀNIAMENT

A partit aturat, i després de la substitució d'un jugador o porter de cadascun dels equips – segons el que es disposa en el punt 1.2 de l'article 10, per falta greu i simultània–, a un dels infractors en qüestió és exhibida targeta vermella i acaba expulsat definitivament del partit pels àrbitres principals, els quals hauran d'aplicar els procediments següents:

- 5.1. Agreujar la sanció de l'equip de l'infractor amb un *power play* de 4 (quatre) minuts.
- 5.2. Ordenar la sortida de pista d'un jugador de cada equip, tenint en compte que les substitucions anteriorment efectuades hauran de ser anul·lades, ja que ara és distint el temps de *power play* a complir per cadascun dels equips.

ARTICLE 27

(FALTES MOLT GREUS / FALTES PER A TARGETA VERMELLA - DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG)

1. Les "FALTES MOLT GREUS" –que obliguen els àrbitres principals a mostrar una targeta vermella a l'infractor– engloben els actes molt greus d'indisciplina, dels quals pugui resultar violència o danys greus, així com les accions violentes que puguin fer perillar la integritat física de tercers, com per exemple:
 - 1.1. Assumir, amb relació a qualsevol dels agents del joc –públic, àrbitres principals, membres de la taula oficial de joc, jugadors i la resta de representants de l'EQUIP adversari o del propi EQUIP–, els comportaments següents:
 - 1.1.1. Proferir amenaces, insults, paraules injurioses, o efectuar gestos obscens.
 - 1.1.2. Agredir o intentar agredir.
 - 1.1.3. Respondre o intentar respondre a una agressió utilitzant una actitud agressiva i/o violenta.
 - 1.1.4. Pràctica de qualsevol altre acte de violència o de brutalitat.
 - 1.2. Amençar, empènyer o intentar agredir un adversari, amb el joc aturat (interrupció, descans o final del partit).
 - 1.3. Entrar amb els dos patins sobre un adversari i abatre'l.
 - 1.4. Copejar –usant la violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls).
 - 1.5. Enganxar intencionalment, per mitjà de l'estic, el patí d'un jugador adversari i abatre'l a la pista.
 - 1.6. Llançar a la pista de joc l'estic, la màscara, les canyelleres o qualsevol objecte en la direcció de la pilota o contra els àrbitres principals, adversaris o companys d'EQUIP.
 - 1.7. Provocar el públic amb gestos o expressions de caràcter ofensiu (o considerades com a tal).
2. Les faltes disciplinàries molt greus que cometin els representants dels equips –jugadors, delegats, equip tècnic i els seus auxiliars– seran sancionades de la forma següent:
 - 2.1. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA DE L'INFRACTOR

Els àrbitres principals han de mostrar una targeta vermella a l'infractor i expulsar-lo definitivament del joc i obligar-lo a abandonar la banqueta de suplents del seu EQUIP.



2.2. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA I PENALITZACIÓ TÈCNICA DE L'EQUIP DE L'INFRACTOR

- 2.2.1. Disciplinàriament, l'EQUIP de l'infractor ha de jugar en sistema de *POWER PLAY* per un període màxim de 4 (quatre) minuts, atenent al que disposa l'article 10 d'aquestes regles.
- 2.2.2. Tècnicament –exceptuant el que disposa l'apartat següent–, l'EQUIP de l'infractor és penalitzat amb la senyalització d'un LLIURE DIRECTE o d'un PENAL, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta.
- 2.2.3. Si la falta ha estat comesa quan el joc es trobava aturat –sigui durant el descans o durant una interrupció del joc–, l'EQUIP de l'infractor no serà penalitzat amb cap sanció tècnica.



CAPÍTOL VI CÀSTIG TÈCNIC DELS EQUIPS

ARTICLE 28

(LLIURE INDIRECTE - DEFINICIÓ I CONTEXT)

1. UN LLIURE INDIRECTE haurà de ser assenyalat pels àrbitres principals per:
 - 1.1. Castigar tècnicament les faltes menys greus que es cometin a la pista, així com les faltes de més gravetat però que comporten situacions específiques de joc.
 - 1.2. Efectuar la represa del joc –després d'interrupció ordenada pels àrbitres principals sense que cap dels equips hagi comès cap infracció– beneficiant l'EQUIP que estigui en possessió de la bola en el moment en què s'ha efectuat la interrupció.
2. EXECUCIÓ DEL LLIURE INDIRECTE
 - 2.1. En condicions normals, el LLIURE INDIRECTE s'executa amb la bola aturada, sent aquesta moguda mitjançant un sol toc i sense que els àrbitres principals hagin de xiular.
 - 2.1.1. En l'execució d'un LLIURE INDIRECTE tots els jugadors de l'equip sancionat hauran de col·locar-se a una distància d'un mínim de 3 (tres) metres en relació amb el punt en què la falta serà executada.
 - 2.1.2. Si una falta es comet al costat de la tanca –o si la pilota ha sortit fora de la pista–, el LLIURE INDIRECTE corresponent pot ser executat amb la bola col·locada fins una distància de 70 (setanta) centímetres de la tanca en qüestió.
 - 2.1.3. Els jugadors de l'equip que es beneficia de la falta poden estar col·locats en qualsevol lloc de la pista, a excepció de la zona de protecció del porter adversari.
 - 2.1.4. El jugador que executa un LLIURE INDIRECTE no podrà tornar a jugar la bola fins que:
 - a) la bola hagi estat tocada o jugada per algun altre jugador
 - b) la bola hagi tocat la part exterior d'una de les porteries
 - 2.1.5. Quan es demori l'execució del LLIURE INDIRECTE, els àrbitres principals han de xiular per ordenar, d'aquesta forma, la represa immediata del partit.
 - 2.2. El jugador executant pot sol·licitar als àrbitres principals que els jugadors adversaris estiguin col·locats a la distància reglamentària de 3 (tres) metres, situació en què el LLIURE INDIRECTE només pot ser executat després del xiulet dels àrbitres principals.
 - 2.2.1. Després del xiulet dels àrbitres principals, la bola estarà en joc, per la qual cosa qualsevol jugador de l'equip sancionat podrà prendre la possessió de la bola i donar continuïtat al partit.
 - 2.2.2. Qualsevol infracció ocorreguda en l'execució del LLIURE INDIRECTE haurà de ser sancionada de conformitat amb el que disposa el punt 2.2 de l'article 25 d'aquestes regles.
3. LLOC PER A L'EXECUCIÓ DE LLIURES INDIRECTES

El lloc d'execució d'un LLIURE INDIRECTE és definit en funció de la infracció específica que hagi estat comesa i del lloc d'aquesta, segons els criteris següents:



- 3.1. Per a faltes comeses per l'infractor en la "zona defensiva" de l'equip adversari, aquest pot executar el LLIURE INDIRECTE corresponent en qualsevol lloc de la mateixa "zona", segons el que disposa punt 5 de l'article 22 d'aquestes regles.
 - 3.2. Si la bola s'eleva 1.50 (un i mig) metres d'altura, com a resultat d'un moviment de l'estic d'un jugador que es trobava "a l'interior" de la seva àrea de penal, el LLIURE INDIRECTE corresponent és executat per l'equip adversari en qualsevol de les cantonades superiors de l'àrea de penal en qüestió.
 - 3.3. Si la falta a estat comesa per darrere la porteria de l'equip de l'infractor, el LLIURE INDIRECTE corresponent serà executat per l'equip adversari en qualsevol de les cantonades inferiors de l'àrea de penal de l'equip infractor.
 - 3.4. En el cas d'infracció d'un jugador que ha saltat la tanca, el LLIURE INDIRECTE corresponent és executat per l'equip adversari al costat del lloc en què hagi ocorregut la infracció.
 - 3.5. Si s'ha excedit el temps de possessió de la bola en la "zona defensiva" de l'equip infractor, el LLIURE INDIRECTE corresponent serà executat en qualsevol de les cantonades superiors de l'àrea de penal de l'equip infractor.
 - 3.6. En cas d'altres faltes, el LLIURE INDIRECTE corresponent serà executat en el mateix lloc en què la ha estat practicada.
4. GOL OBTINGUT EN L'EXECUCIÓ DEL LLIURE INDIRECTE
- 4.1. De l'execució del "LLIURE INDIRECTE" només es produirà un gol vàlid si la bola – abans d'entrar a la porteria– és tocada o jugada per algun altre jugador, independentment de l'EQUIP a què pertanyi.
 - 4.2. Si de l'execució d'un LLIURE INDIRECTE resulta un gol obtingut directament –sense que la bola toqui en qualsevol estic o jugador–, aquest no serà donat com a vàlid i es reprendrà el joc amb un "SERVEI NEUTRAL".

ARTICLE 29

(LLIURE DIRECTE I PENAL - DEFINICIÓ I CONTEXT)

1. LLOCS DE LA PISTA PER A EXECUCIÓ DEL PENAL I DEL LLIURE DIRECTE

L'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE haurà de ser efectuada en la mitja pista de l'equip sancionat i en les marques específicament assenyalades per a aquest efecte, en particular:

 - 1.1. En el cas del PENAL, a la marca que està situada en la línia superior de delimitació de l'àrea de penal, a una distància de 5.40 (cinc quaranta) metres del centre de la línia de porteria.
 - 1.2. En el cas del LLIURE DIRECTE, a la marca que està situada a 7.40 (set quaranta) metres de la línia de porteria.
2. PROCEDIMENTS DELS ÀRBITRES PRINCIPALS EN RELACIÓ AMB L'EXECUCIÓ DEL PENAL I DEL LLIURE DIRECTE
 - 2.1. El jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE disposa d'un màxim de 5 (cinc) segons per, amb la bola aturada, iniciar l'execució de la falta en qüestió – temps que és controlat per un dels àrbitres principals usant senyals específics–, sense que hi hagi cap xiulet dels àrbitres principals.



- 2.1.1. L'execució del LLIURE DIRECTE o del PENAL –fins i tot i si es tracta del desempat del partit– pot ser efectuada pel porter de l'equip que es beneficia de la falta amb la condició que es mantingui amb les seves canyelleres de protecció i sense utilitzar el casc i els guants de protecció.
- 2.2. Els jugadors que no tenen intervenció en l'execució o defensa de la falta han de col·locar-se en l'altra mitja pista, a l'interior de l'àrea de penal, i es poden moure i poden tornar a intervenir en el joc únicament quan es copegi o es toqui la pilota per a l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE.
- 2.3. Un dels àrbitres principals es col·loca al davant dels jugadors esmentats en el punt anterior, a 1 (un) metre de distància, per controlar el seu posicionament, i –quan tot està en ordre– aixeca verticalment un dels braços per informar l'altre àrbitre principal que pot donar inici a l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE.
 - 2.3.1. Els jugadors esmentats en el punt 2.2 d'aquest article no poden tornar a intervenir en el partit quan ocorre qualsevol de les situacions següents:
 - a) Execució dels PENALS per a desempat del partit.
 - b) Execució d'un PENAL o LLIURE DIRECTE assenyalat en el final del temps de qualsevol dels períodes de joc
- 2.4. L'altre àrbitre principal estarà posicionat en el mig de la línia lateral que delimita l'àrea de penal, equidistant de les línies superior i inferior, controlant el posicionament correcte del porter de l'equip sancionat i executant –només després de rebre el senyal de l'altre àrbitre principal, i sense fer sonar mai cap xiulet– els procediments següents:
 - 2.4.1. Aixecar verticalment un dels braços per indicar que pot ser iniciada l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE.
 - 2.4.2. Efectuar amb l'altre braç –col·locat horitzontalment a la zona de la cintura– fins a 5 (cinc) moviments lateralitats –un moviment per cada segon– per controlar el temps màxim de 5 (cinc) segons, que es concedeixen per iniciar l'execució del LLIURE DIRECTE o PENAL.
 - 2.4.3. El jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE pot impactar o tocar la pilota després que l'àrbitre principal aixequi un dels braços per indicar que l'execució de la falta pot ser iniciada.
 - 2.4.4. El cronometratge del temps de joc es reiniciarà en el moment que la bola sigui tocada o impactada pel jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE .
- 2.5. Cap dels equips no podrà fer entrar en pista un jugador –sigui per efectuar una substitució, sigui perquè reingressi a la pista un jugador després d'haver conclòs el temps de *power play*– a partir de l'inici de l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE i fins que aquesta hagi conclòs.
 - 2.5.1. Si ocorregués una infracció del que es disposa anteriorment, els àrbitres principals no han d'interrompre el partit immediatament –esperant el resultat de l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE–, i només després aplicaran els procediments definits en els punts següents.
 - 2.5.2. Quan es marca un gol, haurà de ser sempre validat, encara que –posteriorment– siguin aplicats també els procediments disciplinaris establerts en les lletres a) i b) del punt 2.5.3 d'aquest article.
 - 2.5.3. No havent obtingut un gol, el partit és interromput immediatament, i després



són ratificats pels àrbitres principals els procediments següents:

a) Exhibir **TARGETA VERMELLA** al jugador que ha entrat indegudament a la pista i també a l'entrenador principal o –si no n'hi ha, i per l'ordre indicat– a l'entrenador adjunt o un dels delegats, o al capità en pista.

b) Sancionar l'equip infractor amb el *power play* corresponent, segons el que disposa el punt 3 de l'article 10.

c) Si la infracció ha estat comesa per un jugador de l'equip que havia estat sancionat, haurà de ser ordenada la repetició del PENAL o del LLIURE DIRECTE.

d) Si la infracció ha estat comesa per un jugador de l'equip que s'havia beneficiat del PENAL o del LLIURE DIRECTE en qüestió, haurà de ser ordenada l'execució d'un LLIURE DIRECTE contra l'equip infractor.

2.6. Si el jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE fa qualsevol infracció –segons el que es disposa en els punts 4.3 i 5.2 d'aquest article–, els àrbitres principals han d'interrompre el partit immediatament i sancionar el seu equip amb un LLIURE INDIRECTE, que serà executat en la pròpia marca del PENAL o del LLIURE DIRECTE en qüestió.

3. NORMES GENERALS RELATIVES AL PORTER DURANT LA DEFENSA DEL PENAL O DEL LLIURE DIRECTE

3.1. PRESENCIA OBLIGATÒRIA D'UN PORTER EN LA DEFENSA DE LA PORTERIA

Quan un equip és sancionat tècnicament amb l'execució d'un PENAL o d'un LLIURE DIRECTE ,és sempre obligatòria la presència d'un porter en defensa de la porteria de l'equip infractor.

3.1.1. Si el porter ha estat substituït per un jugador de pista, l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE només pot ser efectuada després de fer la substitució d'un jugador de pista per un porter.

3.1.2. Si –per motiu de sanció disciplinària o de lesió– no hi ha un porter disponible, el substituirà un jugador de pista d'acord amb les condicions establertes en el punt 5.1 de l'article 16.

3.2. RESTRICCIONS AL MOVIMENT DEL PORTER EN LA DEFENSA DEL LLIURE DIRECTE O DEL PENAL

En el moment de l'execució d'un LLIURE DIRECTE o d'un PENAL contra el seu equip, el porter està obligat a:





- 3.2.1. Estar recolzat sobre els patins, amb els eixos davanters (frens o rodes dels patins) col·locats sobre la línia de gol.
 - 3.2.2. Mantenir l'estic al costat dels patins, en posició horitzontal i paral·lela a la línia de porteria, garantint a més a més que:
 - a) la mà que agafa l'estic no estigui recolzada a la porteria o a la pista;
 - b) la mà que queda lliure es mantingui en posició estàtica, sense cap contacte amb la porteria o amb la pista.
 - 3.2.3. No efectuar qualsevol moviment per defensar la porteria, abans que la pilota hagi estat impactada o tocada pel jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE.
- 3.3. SANCIÓ DE LES INFRACCIONS DELS PORTERS EN LA DEFENSA DEL PENAL O DEL LLIURE DIRECTE
- 3.3.1. Si en l'execució del lliure directe o del penal el porter es mou abans que el jugador executant toqui la pilota, s'han d'observar els procediments següents:
 - a) En la primera infracció del porter, serà ADVERTIT VERBALMENT pels àrbitres.
 - b) En la segona infracció del mateix porter, se'l suspèn del joc mostrant-li una TARGETA BLAVA. L'equip de l'infractor és castigat amb INFERIORITAT NUMÈRICA, traient dos jugadors de la pista –el porter per a ser substituït pel porter suplent i un jugador designat per l'entrenador o en el seu defecte pel capità de l'equip–. En el cas de no disposar d'un porter suplent, s'anotará la sanció al porter infractor però es permetrà que romangui a pista i el seu lloc a la banqueta de sancionats l'ocuparà un jugador suplent designat per l'entrenador o, en el seu defecte, pel càpita de l'equip.
 - c) Si l'àrbitre hagués d'exhibir la TERCERA TARGETA BLAVA (expulsió definitiva), llavors s'aplicarà el punt 4.4 d'aquest article.
 - 3.3.2. Si se suspengués també el porter substituït –a l'empara del que disposa l'apartat anterior– i ha de ser substituït per un jugador de pista, es concedeixen 3 (tres) minuts per a que pugui col·locar-se l'equipament i les proteccions específiques del porter.
 - 3.3.3. Si se suspengués també un segon porter –a l'empara del que disposen els apartats anteriors– els àrbitres donaran el partit per acabat –per inferioritat numèrica de l'equip dels infractors– i elaboraran un informe detallat sobre els fets ocorreguts, anotant "falta d'incompareixença" a l'equip.
- 3.4. Quan el jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE l'efectuï –i simultàniament el porter s'avanci abans de l'execució del PENAL o LLIURE DIRECTE– i l'execució del davanter sigui un llançament directe a la porteria el resultat del qual sigui un gol, els àrbitres principals hauran d'aplicar els procediments següents:
- 3.4.1. No validar el gol, sempre que un dels àrbitres principals hagi xiulat per interrompre el partit, i assegurar després –segons el que disposen els punts 3.3.1, 3.3.2 i 3.3.3 d'aquest article– la sanció del porter infractor i ordenar la repetició de l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE en qüestió.
 - 3.4.2. Concedir la validació del gol, sempre que el partit no hagi estat interromput pels àrbitres principals, i aplicar després –segons el que disposen els punts 3.3.1, 3.3.2 i 3.3.3 d'aquest article– la sanció del porter infractor.



4. INFRACCIONES PRACTICADAS "A L'INTERIOR" DE L'ÀREA DE PENAL DE L'INFRACCTOR

4.1. ACCIONES NO SANCIONABLES AMB L'EXECUCIÓ D'UN PENAL

No han de ser sancionades amb l'execució d'un PENAL les següents situacions específiques:

4.1.1. Quan la pilota s'eleva 1.50 (un i mig) metres d'altura a conseqüència d'un moviment de l'estic d'un jugador que es trobava "a l'interior" de la seva àrea de penal, –independentment de ser (o no) una infracció practicada intencionadament– els àrbitres principals sancionaran aquesta infracció amb un LLIURE INDIRECTE, que haurà de ser executat per l'equip adversari en qualsevol de les cantonades superiors de l'àrea de penal en qüestió.

4.1.2. Quan la pilota és detinguda o desviada per una acció no intencionada o involuntària –un rebot en el cos, o als patins o l'estic– d'un jugador que es trobava "a l'interior" de la seva àrea de penal, situació aquesta que, per si mateixa, no haurà de ser sancionada pels àrbitres principals.

4.2. ACCIONES SANCIONABLES AMB L'EXECUCIÓ D'UN PENAL

4.2.1. Els àrbitres principals han de sancionar rigorosament –assenyalant el PENAL corresponent– totes les faltes greus i/o molt greus que –amb la pilota present o sense aquesta– siguin practicades sobre adversaris que estan situats "a l'interior" de l'àrea de penal del jugador o porter infractor, tenint en compte –conforme a allò que s'ha establert en el punt 3 de l'article 3 del Reglament Tècnic– que en l'"àrea" en qüestió estan incloses les "línies" que la delimiten.

4.2.2. Els àrbitres principals també han de prestar una atenció especial i sancionar amb idèntica gelosia i rigor totes les altres faltes practicades "a l'interior" de l'àrea de penal de l'infractor, en particular:

a) Infracció comesa per un porter que –d'una forma intencional –no permet que la pilota pugui ser jugada, agafant-la amb la mà, tirant-se damunt de la bola o retenint-la entre les seves cames o amb els seus guants.

b) Jugador o porter que agafa, empeny, carrega o bloqueja il·legalment un jugador adversari que –sense estar present la pilota– es movia per rebre una passada d'un company o per intentar ocupar una posició més favorable al costat de la porteria del jugador infractor.

c) Falta practicada, en defensa de la seva porteria, per un porter o jugador que –independentment d'haver estat efectuada de forma deliberada i intencional– ha contribuït, de manera indiscutible, a impedir la consecució d'un gol de l'equip adversari.

4.3. NORMES GENERALS A CONSIDERAR EN L'EXECUCIÓ DEL PENAL

4.3.1. El jugador encarregat de l'execució del PENAL ha de fer-ho sempre amb un rematada directa –dirigida obligatòriament cap a la porteria de l'adversari–, que ha de ser executada en la posició d'aturat, al costat de la bola, a partir de la marca corresponent i situada a la zona defensiva de l'equip sancionat.

4.3.2. En l'execució del PENAL no poden ser efectuades simulacions (gestos), i no és permès al jugador executant que:

a) Efectuï una aturada o un moviment no uniforme en la col·locació del seu estic per impactar la bola

b) Efectuï –prèviament a l'impacte de l'estic en la bola– un moviment del seu



cos o de l'estic intentant enganyar el porter adversari i provocar que aquest practiqui una infracció sancionable disciplinàriament.

c) Efectuï un rematada directa que no sigui dirigida a la porteria de l'adversari.

d) Iniciï l'execució del PENAL un cop excedits els 5 (cinc) segons concedits per a la seva execució.

4.3.3. Després de la rematada inicial –i aprofitant una aturada del porter o un rebot de la bola en la porteria o en la tanca del fons–, el jugador executant del PENAL pot efectuar rematades o optar per jugar la pilota en qualsevol circumstància, exceptuant el que disposa el punt següent d'aquest article.

4.3.4. En el cas d'un PENAL executat al final del temps de qualsevol dels períodes de joc, o d'un PENAL executat per al desempat del joc (sèries de penals), la bola no pot ser jugada o rematada, ja que ja no està més en joc després de l'esmentada execució.

5. INFRACCIONS COMESES "FORA" DE L'ÀREA DE PENAL DE L'INFRACOR

5.1. INFRACCIONS SANCIONABLES EN L'EXECUCIÓ D'UN LLIURE DIRECTE

5.1.1. Els àrbitres principals han de sancionar rigorosament –assenyalant el LLIURE DIRECTE corresponent– totes les faltes greus i/o molt greus que –amb o sense la pilota present– siguin practicades sobre adversaris que estan situats "fora" de l'àrea de penal del jugador o porter infractor, tenint en compte –conforme allò que s'ha establert en el punt 3 de l'article 3 del Reglament Tècnic– que en l'"àrea" en qüestió estan incloses les "línies" que la delimiten.

5.1.2. Els àrbitres principals també han de prestar una atenció especial i sancionar amb l'execució d'un LLIURE DIRECTE totes les FALTES TÈCNIQUES i/o les FALTES D'EQUIP que es considerin –encara que practicades "fora" de l'àrea de penal del jugador o porter infractor– que impedeixen un possible gol de l'equip adversari.

5.2. NORMES GENERALS A CONSIDERAR EN L'EXECUCIÓ DEL LLIURE DIRECTE

5.2.1. El jugador encarregat de l'execució del LLIURE DIRECTE pot –a partir de la marca corresponent que està situada a la zona defensiva de l'equip sancionat– optar per una de les següents formes d'execució:

a) Efectuar un rematada directa i dirigida obligatòriament a la porteria de l'adversari.

b) Efectuar el transport de la pilota en direcció a la porteria adversària, intentant driblar el porter i/o efectuant després un rematada o desviació de la pilota cap a la porteria en qüestió.

5.2.2. L'execució del LLIURE DIRECTE ha d'obeir a les condicions següents:

a) El jugador executant del LLIURE DIRECTE ha d'optar entre:

- Una posició d'aturat, al costat de la pilota.
- Un moviment llançat –sense aturades o simulacions–, efectuat a partir d'una distància màxima de 3 (tres) metres de la marca d'execució corresponent.

b) En l'execució del LLIURE DIRECTE no poden ser efectuades simulacions, i per això no és permès al jugador executant que:

- Efectuï una aturada o un moviment no uniforme en la col·locació del



seu estic per impactar la pilota.

- Efectuï –prèviament a l'impacte de l'estic a la pilota– un moviment del seu cos o de l'estic intentant enganyar el porter adversari i provocar que aquest practiqui una infracció sancionable disciplinàriament.
- Efectuï un rematada directa que no sigui dirigida a la porteria de l'adversari.
- Opti per retenir la possessió de la bola i transmetre-la (passar-la) després a un company, sense efectuar qualsevol rematada o desviació de la pilota en direcció a la porteria adversària.

c) L'execució del LLIURE DIRECTE no pot ser iniciada després d'expirar els 5 (cinc) segons que són concedits per a aquest efecte.

5.2.3. Després de la rematada inicial –i aprofitant una aturada del porter o un rebot de la pilota a la porteria en la tanca del fons–, el jugador executant del LLIURE DIRECTE pot efectuar rematades o optar per jugar la bola en qualsevol circumstància, exceptuant el que disposa el punt següent d'aquest article.

5.2.4. En el cas d'un lliure directe executat al final del temps de qualsevol dels períodes de joc, la bola no pot ser jugada o rematada un vegada que ja no està en joc, després de l'esmentada execució.

6. EXECUCIÓ DEL PENAL O DEL LLIURE DIRECTE ASSENYALAT EN EL FINAL DEL TEMPS D'UN PERÍODE DE JOC

6.1. Si, alhora que la taula oficial de joc indica la conclusió de qualsevol de les parts del partit, ocorre una falta que determina l'execució d'un PENAL o d'un LLIURE DIRECTE –incloent, si és el cas, les situacions en què és aplicable el que disposa el punt 3.3.1 de l'article 25 d'aquestes regles–, els àrbitres principals hauran de garantir la seva execució –segons el que disposen, respectivament, els punts 4.3 o 5.2 d'aquest article– i es tindrà en compte el compliment de les condicions següents:

6.1.1. En referència al LLIURE DIRECTE –i tal com està establert per al PENAL–, la seva execució ha de ser obligatòriament efectuada amb un rematada directa, i no són permeses simulacions o el transport de la pilota.

6.1.2. Després de l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE, no està permès cap rematada.

6.2. En funció del resultat de l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE en el final del temps reglamentari de joc, els àrbitres principals hauran d'aplicar els procediments següents:

6.2.1. Exceptuant el que disposen els punts 1.4 i 2.5 de l'article 5 d'aquestes regles, si es marca un gol vàlid, els àrbitres principals han d'assegurar el seu reconeixement formal ordenant el subsegüent "SERVEI INICIAL" i xiulant immediatament després per donar per conclòs el temps de joc en qüestió.

6.2.2. Si no es marca gol a causa d'irregularitats comeses pel porter defensor durant l'execució, els àrbitres principals han d'ordenar la repetició de l'execució del LLIURE DIRECTE o PENAL.

6.2.3. Si no es marca gol –sense que el porter defensor hagi comès cap falta o irregularitat–, els àrbitres principals xiularan immediatament per donar per conclòs el temps de joc en qüestió.



7. SANCIÓ DE LES INFRACCIONS DE JUGADORS QUE NO INTERVENEN EN L'EXECUCIÓ DEL PENAL O DEL LLIURE DIRECTE

- 7.1. Exceptuant allò que s'ha disposat en el punt 2.3.1 d'aquest article, un jugador que – per no tenir intervenció directa en l'execució del PENAL o del LLIURE DIRECTE– està posicionat a l'interior de l'àrea de penal de l'equip que es beneficia de la falta només podrà sortir o moure's d'aquest lloc després que el jugador executant del PENAL o del LLIURE DIRECTE hagi impactat o tocat la pilota.
- 7.2. Quan ocorre qualsevol infracció del que disposa el punt anterior –exceptuant el que específicament estableix el punt 7.3 d'aquest article–, l'àrbitre principal que controla la posició dels jugadors en qüestió haurà d'aplicar –segons el que disposa el punt 2.2 de l'article 25 d'aquestes regles– els procediments següents:
- 7.2.1. Tractant-se de la primera infracció que hagi estat practicada per un jugador o porter d'un dels equips:
- a) L'infractor haurà de ser AMONESTAT VERBALMENT, i "avisat" – conjuntament amb els altres jugadors del mateix equip– que una reincidència en la mateixa infracció implicarà una targeta blava per a l'infractor.
 - b) De seguida serà ordenada la repetició del PENAL o LLIURE DIRECTE en qüestió, exceptuant el que disposa la lletra a) del punt 7.3.2 d'aquest article.
- 7.2.2. Si, durant la repetició de l'execució del mateix PENAL o LLIURE DIRECTE, ocorre una nova infracció –que sigui practicada pel mateix infractor o un altre jugador o porter del mateix equip–, serà immediatament exhibida una TARGETA BLAVA a l'infractor, implicant això la seva suspensió temporal del partit, i el seu equip serà sancionat amb el *power play* corresponent, segons el que disposa el punt 3 de l'article 10 d'aquestes regles.
- 7.3. Si la infracció ocorre després d'iniciada l'execució d'un PENAL, els àrbitres principals han de procurar sempre esperar el resultat obtingut i després han d'aplicar els procediments següents:
- 7.3.1. Quan es marca un gol, aquest haurà de ser sempre validat, i després es ratificaran –només si hi ha una reincidència de la mateixa infracció– els procediments corresponents a la sanció disciplinària de l'infractor i el seu equip, segons el que disposa el punt 7.2 d'aquest article.
- 7.3.2. No havent obtingut un gol, els àrbitres principals hauran d'interrompre el partit immediatament i ratificar després els procediments següents:
- a) Si la infracció ha estat comesa només per jugadors de l'equip que s'han beneficiat del PENAL, la seva execució no serà repetida, i el partit serà reiniciat –un vegada efectuada l'acció disciplinària prevista en el punt 7.2 d'aquest article– amb l'execució d'un LLIURE INDIRECTE contra l'equip infractor, el qual s'executarà en qualsevol de les cantonades superiors de la seva àrea de penal.
 - b) Si la infracció ha estat comesa només per jugadors de l'equip sancionat amb el PENAL –o per jugadors dels dos equips–, la seva execució haurà de ser sempre repetida una vegada s'hagi efectuat l'acció disciplinària prevista en el punt 7.2 d'aquest article.
- 7.4. Respecte al LLIURE DIRECTE –i encara que sigui necessari tenir en compte la forma d'execució escollida pel jugador encarregat de fer-ho–, han de ser ratificats pels



àrbitres principals els procediments següents:

- 7.4.1. Quan el jugador executant del LLIURE DIRECTE opta per un rematada directa a la porteria adversària, hauran de ser aplicats:
 - a) Quan es marca un gol, els procediments definits en el punt 7.3.1 d'aquest article.
 - b) No havent obtingut un gol, els procediments definits en el punt 7.3.2 d'aquest article.
- 7.4.2. Si l'executant del LLIURE DIRECTE opta pel transport de bola, el partit haurà de ser immediatament interromput, i després seran ratificats els procediments definits en el punt 7.3.2 d'aquest article.



CAPÍTOL VII RECLAMACIONS DEL JOC

ARTICLE 30

(RECLAMACIONS DEL JOC - DEFINICIÓ I MARC NORMATIU)

1. RECLAMACIONS ADMINISTRATIVES

- 1.1. Les "reclamacions administratives" tenen com a fonament suposades irregularitats o infraccions –mal estat de la pista de joc, marques de pista deficientes, porteries irregulars, etc.– d'allò que s'ha estipulat en el Reglament Tècnic.
- 1.2. Perquè una "protesta administrativa" es pugui considerar vàlida, haurà de ser notificada als àrbitres principals del partit –pel delegat i pel capità de l'equip que la plantegi– abans que comenci el partit.
- 1.3. Quan els àrbitres principals reben una "protesta administrativa", han de seguir els procediments següents:
 - 1.3.1. Informar el delegat i el capità de l'equip adversari sobre la protesta presentada per l'equip rival.
 - 1.3.2. Efectuar la transcripció de la reclamació presentada a l'acta del partit, i immediatament després es faran les signatures obligatòries –al lloc destinat a "Declaració de protesta"– pels delegats i els capitans de cadascun dels equips.
 - 1.3.3. Procedir –junt amb els delegats i capitans dels dos equips– a la identificació i anàlisi de les irregularitats al·legades, i confirmar si la protesta és o no pertinent i, en cas afirmatiu, si les irregularitats existents poden ser corregides i/o si comprometen o no l'execució del partit.
- 1.4. Si els àrbitres principals consideren que el partit no es pot fer al recinte en qüestió, immediatament s'han d'efectuar les diligències necessàries perquè el partit es pugui fer, complint el que disposa el punt 2 de l'article 6 d'aquestes regles.
- 1.5. En tot cas, els àrbitres principals hauran d'elaborar, com a complement a l'acta del partit, un informe confidencial de totes les diligències i decisions preses sobre la protesta en qüestió.

2. RECLAMACIONS TÈCNIQUES

- 2.1. Les "reclamacions tècniques" tenen per fonament possibles "errors de dret" –o hipotètics "errors tècnics d'arbitratge"– que puguin haver estat comesos pels àrbitres principals en la direcció d'un partit.
- 2.2. Perquè una "protesta tècnica" es pugui considerar vàlida, haurà de ser notificada –per part del capità de l'equip que la plantegi– dins la pista als àrbitres principals del partit aprofitant qualsevol interrupció del joc, o immediatament després que s'assenyali el final de la trobada.
- 2.3. Davant d'una "protesta tècnica", els àrbitres principals han de seguir els procediments següents:
 - 2.3.1. Informar immediatament el capità de l'altre equip –o, en la seva absència, el sotscapità– que el partit ha estat objecte d'una "declaració de protesta" per part de l'equip adversari.



2.3.2. Assegurar, immediatament després, la signatura obligatòria de l'acta del partit –al lloc destinat a "Declaració de Protesta"– pels delegats i els capitans de cadascun dels equips.

3. CONFIRMACIÓ DE LES RECLAMACIONS - "PROTEST"

Totes les reclamacions, tant les de naturalesa "administrativa" com "tècnica", han de ser posteriorment confirmades per l'entitat responsable de l'equip que les va plantejar –per mitjà de carta oficial, segons procediment i terminis reglamentàriament fixats per l'entitat organitzadora de les competicions, especialment:

- 3.1. CIRH o Confederació Continental, per a les competicions internacionals (de seleccions nacionals o de clubs)
- 3.2. Federacions nacionals, per a les competicions de clubs organitzades a cada país membre de la FIRS
- 3.3. Federació Catalana de Patinatge (Fecapa), per a les competicions que aquesta organitza



CAPÍTOL VIII DISPOSICIONS FINALS I TRANSITÒRIES

ARTICLE 31

(REGLAMENTACIÓ DE L'HOQUEI PATINS - APROVACIÓ, ENTRADA EN VIGOR I CANVIS FUTURS)

1. Aquestes Regles de Joc estan complementades per un Reglament Tècnic de l'hoquei sobre patins, on es troben definides les matèries següents:
 - 1.1. Recinte de joc – Marcació de la pista i instruments de joc
 - 1.2. Taula oficial de joc i banquetes
 - 1.3. Àrbitre de joc – Enquadrament funcional
 - 1.4. Equipament, proteccions i complements (útils) dels jugadors
 - 1.5. Classificació dels equips – Maneres de desempat
2. Les Regles de Joc i el Reglament Tècnic d'hoquei sobre patins van ser aprovats en Assemblea General del Comitè Internacional d'Hoquei sobre Patins (CIHR) celebrada a Yuri-Honjo (Japó) el 8 d'octubre del 2008.
3. Aquestes Regles de Joc i el Reglament Tècnic entren en vigor a la Federació Catalana de Patinatge el dia 1 de juliol del 2009, coincidint amb l'inici de la temporada 2009-2010 d'hoquei patins.
4. Qualsevol alteració puntual que, futurament, pugui ser presentada relativa a les Regles de Joc i/o el Reglament Tècnic per part del CIRH, serà objecte d'apreciació i deliberació específica de la Federació Catalana de Patinatge (FECAPA), després que el Comitè Català d'Hoquei Patins (CCHP) i el Comitè Català d'Àrbitres d'Hoquei Patins (CCAHP) hagi donat el seu consentiment i aprovació.
 - 4.1. Aquestes Regles de Joc han estat revisades i adaptades pel CCHP i CCHAP el juny del 2009 i aprovades per l'Assemblea General de Clubs del juliol del 2009.
 - 4.2. Aquesta és la primera actualització de les Regles de Joc aprovada per l'Assemblea General del CIRH i en vigor des del mes setembre del 2010. El text actualitzat ha estat revisat i aprovat pels Comitès Tècnics de la FECAPA a finals d'octubre del 2010.

SETEMBRE-OCTUBRE 2010